KALENDARZ TEAMBUILDINGOWY

dla Twojego zespołu

pracownia gier szkoleniowych

JAK TO DOBRZE ROZEGRAĆ?

Każdy moment jest dobry na stworzenie silniejszego, bardziej zaangażowanego zespołu. Przygotowaliśmy dla Was kalendarz, który może stać się Waszym przewodnikiem w budowaniu bardziej zaangażowanego i szczęśliwszego zespołu.

Najlepszy teambuilding to ten, który integruje się z codziennymi aktywnościami, stając się niemal nieodczuwalny, a jednak nieustannie wpływający na atmosferę i wyniki pracy.

Ten kalendarz to zbiór inspiracji i pomysłów, które pomogą Wam utrzymać ten proces przez cały rok - z lekkością i pozytywnym nastawieniem.

Nasze pomysły oznaczyliśmy w kalendarzu ikoną 

Dołączcie do nas w tej misji! Razem sprawimy, że nadchodzący czas będzie pełnen sukcesów, wzajemnego wsparcia i ciągłego rozwoju. Zacznijmy go dobrze, z optymizmem i przekonaniem, że każdy dzień to szansa na wygraną!

pracownia gier szkoleniowych

PAŹDZIERNIK

pracownia
gier szkoleniowych



Październik przynosi ze sobą świadomość szybko zbliżającego się końca roku, co często motywuje do podjęcia działań na rzecz doskonalenia kompetencji oraz inicjowania programów rozwojowych. Jest to czas, kiedy energia wakacyjna może wydawać się już daleka, a rutyna codziennej pracy zaczyna odciskać swoje piętno. Jednak właśnie w październiku, z odpowiednim nastawieniem i planowaniem, można skutecznie przeciwdziałać spadkowi motywacji i witalności.

To miesiąc, kiedy wiele organizacji rozpoczyna lub intensyfikuje swoje programy szkoleniowe i rozwojowe, dając pracownikom możliwość nauki nowych umiejętności, doskonalenia istniejących oraz eksploracji nowych możliwości. Kick-off programów rozwojowych w październiku to świetny sposób, aby zareagować na naturalny spadek energii i przekształcić go w coś pozytywnego - w dążenie do osobistego i zawodowego rozwoju.

PAŹDZIERNIK 2026

pracownia gier szkoleniowych

PONIEDZIAŁEK	WTOREK	ŚRODA	CZWARTEK	PIĄTEK	SOBOTA	NIEDZIELA
28	29	30	1 • Światowy Dzień Wegetarianizmu • Międzynarodowy Dzień Pracownika Ochrony Zdrowia • Międzynarodowy Dzień Muzyki	2 • Dzień Kasztana	3	4 • Światowy Dzień Zwierząt • Światowy Dzień Uśmiechu • Dzień Cynamonowej Bułeczki
5 • Światowy Dzień Nauczyciela	6	7 • Światowy Dzień Habitatu	8 • Pierogi Day (USA)	9 • Międzynarodowy Dzień Pisania Listów	10 • Światowy Dzień Zdrowia Psychicznego • **Dzień Gier Planszowych** • Światowy Dzień Wzroku	11 • Międzynarodowy Dzień Dziewczynek
12 • Dzień Bezpiecznego Komputera • Dzień Kolumba w Ameryce	13 • Dzień Ratownictwa Medycznego • Międzynarodowy Dzień Sceptyków • Międzynarodowy Dzień Noszenia Garnituru	14 • Dzień Nauczyciela • Światowy Dzień Normalizacji	15 • Europejski Dzień Walki z Rakiem Piersi • Światowy Dzień Mycia Rąk	16 • Światowy Dzień Żywności • Dzień Szefa • Światowy Dzień Godności	17 • Dzień Arkusza Kalkulacyjnego	18 • Dzień Poczty Polskiej • Światowy Dzień Krawata • Światowy Dzień Owoców i Warzyw
19 • Międzynarodowy Dzień Naprawy	20 • **Światowy Dzień Statystyki** • Międzynarodowy Dzień Leniwca • Międzynarodowy Dzień Szefa Kuchni	21 • Międzynarodowy Dzień Odpoczynku od Świętowania • Dzień bez Skarpetek	22 • **Dzień CAPS LOCKA**	23	24 • Światowy Dzień Origami • Dzień bez Maila • Międzynarodowe Święto Roweru	25 • europejski Dzień Prawnika • Dzień Kundelka • Światowy Dzień Makaronu • Dzień Artystów
26	27 • Światowy Dzień Dziedzictwa Audiowizualnego	28 • Dzień Odpoczynku dla Zszarganych Nerwów • Światowy Dzień Animacji • Dzień Miłośników Pluszaków	29 • Dzień Internetu	30 • Dzień Spódnicy	31 • Dzień Rozrzutności • Światowy Dzień Oszczędzania • Światowy Dzień Miast • **Halloween**	1

10 października
Dzień Gier Planszowych

pracownia gier szkoleniowych

Gry planszowe to nie tylko świetny sposób na relaks, ale również doskonała okazja do budowania więzi, rozwijania umiejętności strategicznego myślenia i dobrej zabawy.

Zorganizujcie **wieczór gier planszowych** w biurze (lub wirtualnie, jeśli pracujecie zdalnie). Przygotujcie swoje ulubione gry, przekąski i napoje, aby stworzyć przyjemną atmosferę. To doskonały sposób na integrację zespołu i wspólne spędzenie czasu poza codziennymi obowiązkami.

Najpopularniejsze gry w Polsce to:

- Catan
- Monopoly
- Scrabble
- Wsiąść do pociągu
- Dixit

Po zakończeniu gier, zachęćcie uczestników do podzielenia się swoimi wrażeniami i doświadczeniami. Możecie również zaplanować kolejne takie spotkania, jeśli wieczór będzie udany (no dobra.. jeśli wieczór ma być udany to jednak unikajcie Monopoly...).



INTEGRACJA ZESPOŁU

WZMOCNIENIE ZAUFANIA

EFEKTYWNA WSPÓŁPRACA

20 października

Światowy Dzień Statystyki

pracownia gier szkoleniowych



Statystyki mogą być niezwykle przydatne, ale czasami mogą prowadzić do zabawnych i nieprawdziwych wniosków. Dlatego dziś zapraszamy Was do wspólnej zabawy, która pomoże Wam spojrzeć na dane z przymrużeniem oka.

Nie wszystko, co związane, jest powiązane - odkryj prawdę za danymi!

Zorganizujcie spotkanie, podczas którego wspólnie pośmiejecie się z dziwacznych korelacji znalezionych na stronie Spurious Correlations (na przykład na tej stronie: LINK)
To świetna okazja, aby przypomnieć sobie, że nie każda zależność w danych jest znacząca, a niektóre z nich mogą być zupełnie przypadkowe.

Zabawa z dziwacznymi korelacjami to świetny sposób, aby nauczyć się, że nie każda zależność jest przyczynowo-skutkowa i jak ważna jest krytyczna analiza danych. Świadomość możliwości błędnych interpretacji danych zwiększa ostrożność i rzetelność w codziennej pracy z danymi.

- **POPRAWA KRYTYCZNEGO MYŚLENIA**
- **INTEGRACJA ZESPOŁU**
- **OSTROŻNA ANALIZA**

22 października

Dzień CAPS LOCKA

pracownia gier szkoleniowych

Dzień CAPS LOCKA to ironiczne święto, które przypomina nam o nadużywaniu wielkich liter i przesadnym krzyczeniu w komunikacji. Z tej okazji proponujemy zabawną i integrującą grę, która pozwoli zespołowi lepiej się poznać, bez użycia słów i... krzyków!

GRA W CICHY WYWIAD

Podzielmy grupę na pary (najlepiej takie, które nie znają się dobrze) i spróbujmy komunikować się bez mówienia. Gra w cichy wywiad to doskonała okazja, aby lepiej się poznać, rozwijać umiejętności niewerbalnej komunikacji i po prostu dobrze się bawić

Partnerzy muszą przekazać sobie nawzajem trzy rzeczy o sobie, bez użycia słów i dźwięków. Mogą to być gesty, mimika, rysunki, ale nie mogą to być cechy fizyczne (np. "mam niebieskie oczy").
Gdy wszystkie pary skończą naśladować siebie nawzajem, zbierz wszystkich z powrotem do kręgu.
Poproś, aby każda para ustnie przedstawiła grupie swojego partnera, a także trzy rzeczy, których się nauczyli (lub myślą, że się nauczyli) Po każdej prezentacji, pozwól partnerom potwierdzić lub skorygować przekazane informacje, co prowadzi do zabawnych i interesujących rozmów.



- **INTEGRACJA ZESPOŁU**
- **WZROST ZAUFANIA W ZESPOLE**
- **POPRAWA KOMUNIKACJI NIEWERBALNEJ**

30 października
Halloween

pracownia gier szkoleniowych



Halloween to idealna okazja, aby wprowadzić do biura trochę strasznej zabawy i dreszczyku emocji. Proponujemy zorganizowanie gry "Co byś wolał?" z przerażającymi pytaniami, które będą świetnym sposobem na integrację zespołu i dodanie odrobiny grozy do codziennej rutyny.

GRA W HALLOWEENOWE “CO WOLISZ?”

Zagrajcie w "Co byś wolał?" z pytaniami o tematyce halloweenowej. To prosta, ale bardzo angażująca gra, która pozwoli uczestnikom lepiej się poznać i dobrze się bawić, odpowiadając na straszne i zabawne pytania.

Lista pytań na następnej stronie.



Każda grupa losuje pytanie z listy i dyskutuje nad odpowiedziami. Pytania mogą być śmieszne, straszne, a czasem trudne do wyboru, co sprawi, że rozmowy będą interesujące.
Gra w **"CO WOLISZ?"** to świetny sposób na integrację i lepsze poznanie się nawzajem w zespole. Śmieszne i straszne pytania gwarantują mnóstwo śmiechu i dobrej zabawy. Odpowiadanie na nietypowe pytania rozwija kreatywność i umiejętność szybkiego myślenia.

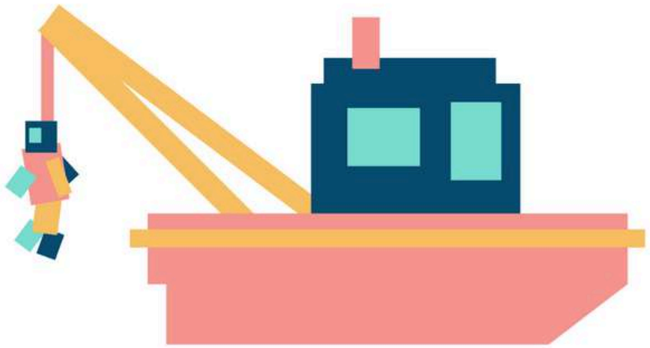
- **ZACIEŚNIANIE WIĘZI**
- **INTEGRACJA ZESPOŁU**
- **WZROST KREATYWNOŚCI**

CO WOLISZ?

- Wolisz zostać wilkołakiem czy wampirem?
- Wolisz być nawiedzany/a przez ducha do końca życia, czy nawiedzać kogoś jako duch do końca życia?
- Wolisz śnić o Freddym Krugerze każdej nocy, czy widzieć laleczkę Chucky co wieczór przed zaśnięciem?
- Wolisz być ścigany/a przez hordę zombie czy przez kosmitów?
- Wolisz mieć kły czy futro?
- Wolisz latać do pracy na miotle czarownicy czy na grzbiecie smoka?
- Wolisz być zamknięty w ciemnym pokoju z ukrytym kluczem czy jasnym pokoju bez klucza?
- Wolisz spędzić noc w opuszczonym więzieniu czy opuszczonym szpitalu?
- Wolisz spać w łóżku z robakami, czy z pająkami?
- Wolisz być jedyną osobą na imprezie BEZ kostiumu czy jedyną w kostiumie?
- Wolisz oglądać tylko horrory do końca życia czy nie oglądać żadnego filmu do końca życia?
- Wolisz spać w trumnie czy jaskini pełnej nietoperzy?
- Wolisz widzieć duchy czy móc z nimi rozmawiać?
- Wolisz mieć 3xwiększe dłonie czy stopy?
- Wolisz mieć moc ożywiania zmarłych czy pozostać wiecznie młody/młoda?
- Wolisz pierwszą czy ostatnią osobą, która zmieni się w zombie podczas apokalipsy?
- Wolisz mieć moc teleportacji czy niewidzialności?
- Wolisz mieć magiczną różdżkę, czy magiczny kociołek, który warzy dowolny eliksir?
- Wolisz mieć zdolność mówienia w dowolnym języku na świecie, czy rozmawiania ze zwierzętami?



GRA MIESIĄCA



Łowisko to metafora organizacji i jej działania w zróżnicowanych zespołach z różnorodnymi ludźmi. Zarządzanie obszarem połowu ryb okazuje się doskonałą okazją do interaktywnego doświadczenia przez uczestników współpracy i jej wyzwań.







ŁOWISKO

gra stacjonarna, online lub hybrydowa

od 14 osób

1 - 1,5 godziny

myślenie strategiczne, ESG, rywalizacja, komunikacja, zaufanie w zespole

LISTOPAD

pracownia gier szkoleniowych

Listopad jest okazją do ścisłej współpracy, dzielenia się doświadczeniami i planowania przyszłych sukcesów.

W tym miesiącu konieczne jest zwiększenie spójności i ducha zespołowego, aby utrzymać morale na wysokim poziomie. Długie, ciemne wieczory mogą wpłynąć na energię i motywację, dlatego tak ważne jest, aby znaleźć sposoby na wzmocnienie zaangażowania i poczucia wspólnoty wśród pracowników.

Aktywne poszukiwanie sposobów na zwiększenie morale może obejmować różnorodne działania, od gier integracyjnych, które budują więź i współpracę, po wspólne celebrowanie osiągnięć i uznawanie wkładu każdego członka zespołu. To także czas na przemyślenia i zbieranie opinii na temat tego, co się udało, a co można byłoby poprawić.



LISTOPAD 2026

pracownia gier szkoleniowych

PONIEDZIAŁEK	WTOREK	ŚRODA	CZWARTEK	PIĄTEK	SOBOTA	NIEDZIELA
26	27	28	29	30	31	1 • Światowy Dzień Wegan • Stress Awareness Day (UK)
2 • **Międzynarodowy Dzień Zarządzania Projektami**	3 • Dzień Frazesu • Dzień Kanapki	4	5 • **Międzynarodowy Dzień Postaci z Bajek**	6 • Dzień Saksofonu	7 • Światowy Dzień Feministek • Dzień Kotleta Schabowego	8 • Europejski Dzień Zdrowego Jedzenia i Gotowania
9 • Europejski Dzień Wynalazcy	10 • Dzień Młodzieży • Światowy Dzień Nauki dla Pokoju i Rozwoju • Międzynarodowy Dzień Łamańców Językowych	11 • Japoński Dzień Singli • Dzień Świętego Marcina	12 • Światowy Dzień Ergonomii • Światowy Dzień Drwala	13 • Światowy Dzień Dobroci • Dzień Placków Ziemniaczanych • Dzień Biznesmena	14 • Dzień Seniora • Światowy Dzień Cukrzycy • Światowy Dzień Jakości	15
16 • Dzień Tolerancji	17 • Dzień Studenta • Ogólnopolski Dzień bez Długów • **Dzień Czarnego Kota** • Dzień Baklawy	18 • Dzień Myszki Miki • Europejski Dzień Wiedzy o Antybiotykach	19 • Dzień Przedsiębiorczości Kobiet • Międzynarodowy Dzień Mężczyzn	20 • Dzień Absurdu • Powszechny Dzień Dziecka	21 • Światowy Dzień Rybołówstwa • Dzień Życzliwości i Pozdrowień • Światowy Dzień Filozofii • **Dzień Telewizji**	22 • Dzień Kredki
23 • Święto Dziękczynienia (USA)	24 • Katarzynki	25 • Dzień Pluszowego Misia • Dzień Kolejarza	26 • Dzień Ciasta	27	28 • Dzień Podłości	29 • Black Friday • Green Friday • Andrzejki

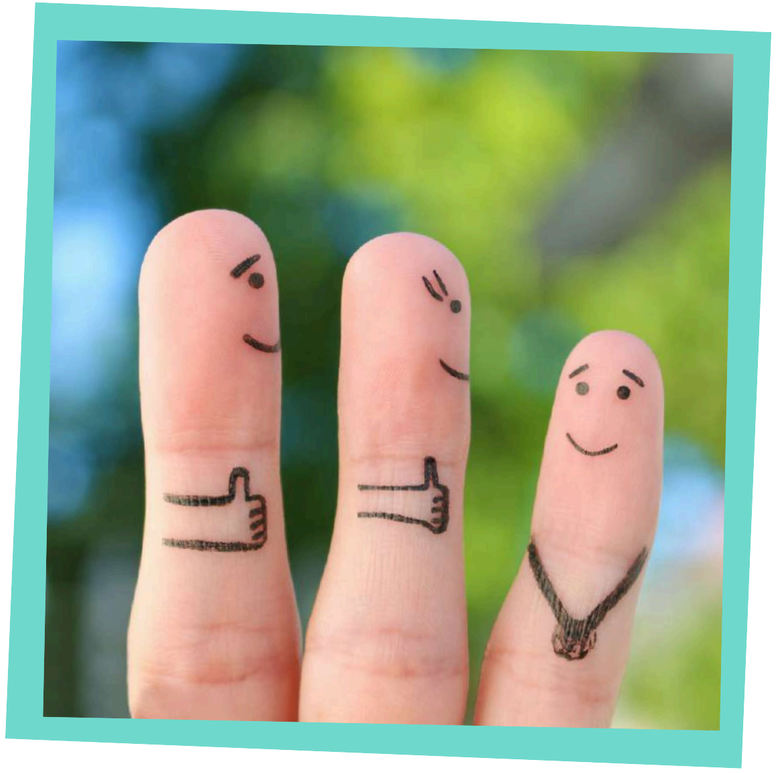
2 listopada
Dzień Zarządzania Projektami

pracownia gier szkoleniowych

W codziennym pośpiechu często zapominamy, jak ważne jest **docenianie naszych współpracowników.** Dlatego dziś proponujemy ćwiczenie, które nie tylko zwiększy pewność siebie w zespole, ale również pokaże, że każdy jest ceniony i doceniany.

Na początek każdy uczestnik zapisuje swoje imię na górze kartki papieru. Następnie przekazuje kartkę osobie po swojej lewej stronie. Każda osoba musi napisać coś, co podziwia w osobie, której imię znajduje się na górze kartki. Może to być cokolwiek – osobowość, wygląd, coś, co udało jej się osiągnąć, umiejętności zawodowe itp.
Kartki są przekazywane w lewo, aż każda kartka trafi z powrotem do osoby, której imię jest zapisane na górze.
Kiedy kartki wrócą do właścicieli, każdy uczestnik ma chwilę na przeczytanie komplementów, które napisali o nim jego koledzy z zespołu. Możecie zakończyć ćwiczenie krótką dyskusją na temat tego, jak się czujecie po przeczytaniu tych pozytywnych komentarzy i jakie wnioski można wyciągnąć z tej aktywności.

Regularne docenianie i wyrażanie pozytywnych opinii sprzyja budowaniu kultury, w której każdy czuje się ważny i doceniany. Pozytywne wzmocnienia poprawiają morale zespołu i motywują do osiągania lepszych wyników. Zespoły, w których członkowie czują się doceniani, są bardziej zaangażowane i chętne do współpracy.



- **POPRAWA MORALE**
- **WZMACNIANIE WIĘZI W ZESPOLE**
- **“NA GORSZE DNI”**

5 listopada

Dzień Postaci z Bajek

pracownia
gier szkoleniowych

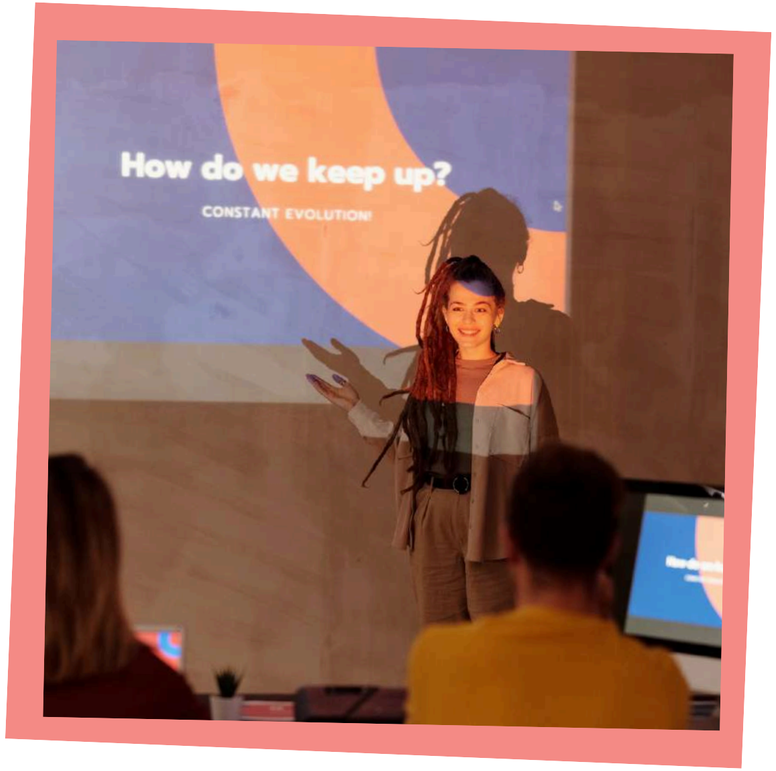
PowerPoint i dobra zabawa? To nie może się udać...
Wszyscy wiemy, że prezentacje mogą być albo nudne, albo strasznie nudne, a jednak trend teambuildingowy POWERPOINT PARTY zyskuje popularność na całym świecie i pokazuje, że można wykorzystać ich potencjał zamieniając zwykłe slajdy we wciągającą grę.

POWERPOINT PARTY: Kto to powiedział?

Zasady są proste. Przygotujcie prezentacje z cytatami znanych postaci z bajek oraz ikon biznesu. Na każdym slajdzie będzie cytat, a zadaniem zespołów będzie odgadnięcie, kto to powiedział – czy to postać z bajki, czy przedstawiciel świata biznesu.

Zbierzcie się wszyscy w jednym miejscu i podzielcie na małe zespoły. Prezentujcie slajdy jeden po drugim, dając zespołom chwilę na przedyskutowanie i zapisanie swoich odpowiedzi. Każdy zespół będzie podawać swoje odpowiedzi, próbując zgadnąć, kto jest autorem cytatu – czy to może być mądrość Mufasy z "Króla Lwa", czy motywująca wypowiedź Elona Muska?

Na koniec gry, zespół z największą liczbą poprawnych odpowiedzi wygrywa.



- **INTEGRACJA ZESPOŁU**
- **WSPÓLNE DOŚWIADCZENIA**
- **INSPIRACJA**

17 listopada

Dzień Czarnego Kota

pracownia gier szkoleniowych

Dzień Czarnego Kota to doskonała okazja, aby bawić się nieco z koncepcją pecha i zamienić ją w inspirującą aktywność teambuildingową. Zapraszamy Was do gry „**ZAGUBIENI NA BEZLUDNEJ WYSPIE”** która pomoże Wam lepiej poznać swoich współpracowników i przygotować się na nadchodzące wyzwania (jakiekolwiek by były).

Wyobraźcie sobie, że macie wyjątkowego pecha i jesteście zagubieni na bezludnej wyspie. Co zabralibyście ze sobą, aby przetrwać i dlaczego?

- **Jeśli spotkanie jest w biurze**: Możecie wybrać tylko przedmioty, które macie
- w pomieszczeniu.
- **Jeśli spotkanie jest online:** Każdy wybiera przedmiot, który ma obok siebie - bez wstawania z krzesła.

Każdy uczestnik po kolei dzieli się swoim przedmiotem i wyjaśnia, dlaczego go wybrał. Następnie zastanówcie się wspólnie, jak te przedmioty mogłyby pomóc Wam przetrwać na bezludnej wyspie.
Po prezentacjach, podyskutujcie wspólnie o wyborach. Co te wybory mówią o Was jako o zespole? Jakie wartości są dla Was ważne? Jak możecie wykorzystać te przedmioty w scenariuszu przetrwania?



BUDOWANIE WSPÓLNOTY I ZAANGAŻOWANIA

ICEBREAKER

WZMACNIANIE RELACJI I ZAUFANIA

21 listopada
Dzień Telewizji

pracownia
gier szkoleniowych



Dzień Telewizji to świetna okazja, aby wprowadzić do biura trochę rozrywki i nostalgii. Kto z nas nie lubi teleturniejów?

Kilka tygodni przed Dniem Telewizji przeprowadź ankietę wśród pracowników, pytając, który teleturniej uważają za produkcję wszechczasów. **W dniu Telewizji przygotujcie scenariusz i rekwizyty do wybranego show**. Udekorujcie biuro odpowiednio do stylu teleturnieju i zaproście wszystkich do wspólnej zabawy

Jeśli większość wybierze "Koło Fortuny", stwórzcie wielkie koło z kategoriami i nagrodami, które można kręcić. Jeśli wygrają "Milionerzy", przygotujcie pytania z różnych dziedzin i zaaranżujcie studio z krzesłami i światłami, aby oddać atmosferę teleturnieju. "Familiada"? Podzielcie się na drużyny i zorganizujcie rundy pytań z zaskakującymi odpowiedziami.

Nie zapomnijcie o nagrodach! Mogą to być drobne upominki, firmowe gadżety lub nawet symboliczne trofea. Najważniejsze, aby wszyscy dobrze się bawili i poczuli ducha telewizyjnej rywalizacji.

- **TEAMBUILDING**
- **ZAANGAŻOWANIE**
- **INTEGRACJA ZESPOŁU**

GRA MIESIĄCA

Grywalizacja FORECAST stawia przed uczestnikami ambitne zadanie, jakim jest przewidzenie przyszłości. Uczestnicy wcielają się w rolę futurologów, którzy mają zadanie przeanalizować rynkowe trendy i przewidzieć sytuację ich firmy, procesów i produktów w przyszłości.
Jest doskonałym wstępem do dalszych rozmów i dyskusji.







FORECAST

gra stacjonarna, online lub hybrydowa

od 20 do 200 uczestników

0,5 - 1 godziny

komunikacja, współpraca, poczucie przynależności do zespołu, integracja

GRUDZIEŃ

pracownia
gier szkoleniowych



Grudzień przynosi ze sobą magię świąt Bożego Narodzenia, ale także wyzwania związane z krótszymi dniami i często ponurą pogodą.

Naturalne jest, że w tym okresie morale pracowników może nieco osłabnąć, a myśli o świątecznym odpoczynku, prezentach i rodzinnym cieple stają się coraz bardziej powszechne.

Jednak grudzień to także idealny czas na ożywienie ducha zespołowego i wzmocnienie pozytywnego nastroju w miejscu pracy. Zorganizowanie świątecznych spotkań czy zimowych zajęć integracyjnych może znacząco zmienić atmosferę, dodając energii i entuzjazmu.

To czas, kiedy możemy podziękować sobie za cały rok współpracy, docenić wzajemne wysiłki i naładować baterie przed nowym rokiem.

GRUDZIEŃ 2026

pracownia gier szkoleniowych

PONIEDZIAŁEK	WTOREK	ŚRODA	CZWARTEK	PIĄTEK	SOBOTA	NIEDZIELA
30 • Dzień bez Zakupów	1 • Dzień Jubilera	2 • Cyber Monday • Dzień Placków	3 • Światowy Dzień Majsterkowicza	4 • Barbórka • Dzień Górnika	5 • Międzynarodowy Dzień Wolontariatu • Dzień Ninja	6 • **Mikołajki**
7	8 • Międzynarodowy Dzień Palenia Świec	9	10 • Dzień Bota • Dzień Praw Człowieka • Światowy Dzień Futbolu	11 • Dzień Chruścików • Międzynarodowy Dzień Tanga	12 • Dzień Guzika • Międzynarodowy Dzień Gwiazdy Betlejemskiej • **Dzień Dekorowania Pierników**	13 • Dzień Księgarza • Dzień Skrzypiec
14	15 • **Międzynarodowy Dzień Herbaty** • Dzień Esperanto	16 • Dzień Pokrywania Wszystkiego Czekoladą • Dzień Pojednania	17 • Dzień bez Przekleństw • Ogólnopolski Dzień Rozmów Twarzą w Twarz	18 • Międzynarodowy Dzień Migrantów	19 • Dzień Wiecznie Zielonych Roślin	20 • Dzień Underdoga • Ugly Sweater Day (USA, UK)
21 • Światowy Dzień Pozdrawiania Brunetek	22 • **Pierwszy Dzień kalendarzowej zimy**	23	24 • Wigilia • Dzień Raju	25	26	27 • Dzień Keksa
28 • Dzień Gry w Karty	29	30	31	1	2	3

6 grudnia
Mikołajki

pracownia gier szkoleniowych

Rozpocznijcie spotkanie zabawną grą, aby dowiedzieć się, **kto z Was jest najbardziej "mikołajowy".** Przygotujcie kartki i zacznijcie liczyć punkty

- **2 punkty** za każdą czerwoną rzecz, którą masz na sobie.
- **2 punkty** jeśli nosisz pasek.
- **3 punkty** jeśli przyniosłeś ze sobą jakieś słodycze.
- **3 punkty** dla osoby, która przejechała dziś najdłuższą trasę.
- **2 punkty** jeśli nosisz rękawiczki.
- **2 punkty** za skarpetki ze świątecznym motywem.
- **2 punkty** jeśli masz na sobie szalik.
- **1 punkt** za każdą literę M, K, Ł, J w swoim imieniu.
- **3 punkty** jeśli masz przy sobie dużą torbę.
- **3 punkty** jeśli masz białe lub siwe włosy.
- **2 punkty** jeśli posiadasz w swojej galerii zdjęcie z Mikołajem lub Mikołaja.
- **3 punkty** jeśli masz brodę.



Świąteczne gry i zabawy pomagają wprowadzić do biura radosną atmosferę, zacieśniają więzi między pracownikami i sprawiają, że powrót do codziennych obowiązków staje się przyjemniejszy. Dodatkowo, taka zabawa rozwija kreatywność i przynosi mnóstwo śmiechu, co jest niezwykle ważne w budowaniu pozytywnej kultury pracy.

DOBRA ZABAWA

ICEBREAKER

ŚWIĄTECZNA ATMOSFERA

12 grudnia

Dzień Dekorowania Pierników

pracownia gier szkoleniowych



Nie zaproponujemy Wam wspólnego ozdabiania ciastek. My też wolimy jeść już gotowe :)

Na dzisiejsze spotkanie zespołu przygotowaliśmy dla Was **świąteczną wersję "CO BYŚ WOLAŁ/A?"**

To rodzaj świątecznego ice-breakera w formie pełnej szacunku i otwartości (ale bardzo gorącej) dyskusji, w której poza zabawą możesz przemycić trening umiejętności: przekazywania i obrony swoich pomysłów, otwartości na różne punkty widzenia, umiejętności krytycznego myślenia i elastyczności.
Dużo dobrego w jednej prostej zabawie. Wybierz pytanie z listy **(DO POBRANIA TU)**

- Wolałbyś głośno śpiewać refren kolędy za każdym razem, gdy ktoś wchodzi do pokoju czy przez tydzień chodzić do pracy w stroju Świętego Mikołaja?
- Wolałabyś nie obchodzić w przyszłym roku Gwiazdki czy swoich urodzin?

A następnie próbujecie WSPÓLNIE wybrać jedną z opcji.

Argumentowanie, negocjacje, tworzenie reguł wyboru, a także sporo śmiechu i poznawania się z zupełnie innej, niż zawodowa strony na pewno sprawią Wam sporo radości.

BUDOWANIE WSPÓLNOTY I ZAANGAŻOWANIA

ICEBREAKER

WZMACNIANIE RELACJI I ZAUFANIA

15 grudnia
Dzień Herbaty

pracownia gier szkoleniowych

Międzynarodowy Dzień Herbaty to doskonała okazja, aby wprowadzić do biura odrobinę ciepła i serdeczności.
Proponujemy prosty, a jednocześnie bardzo skuteczny sposób na integrację zespołu i budowanie relacji między pracownikami – **ROZMOWY PRZY HERBATCE**

W biurowej kuchni ustawcie słoik z przygotowanymi wcześniej karteczkami, na których zapisane będą różne pytania. Pytania mogą być zabawne, refleksyjne, inspirujące – ważne, aby skłaniały do rozmowy i dzielenia się swoimi przemyśleniami.
Kiedy dwie lub więcej osób spotkają się w kuchni, mogą wylosować z niego pytanie, które może być początkiem bardzo ciekawej i głębokiej rozmowy.

Przykładowe pytania:

- Co niezawodnie sprawi, że się uśmiechniesz?
- Gdybyś mógł nauczyć się jednej rzeczy na poziomie światowego eksperta, co by to było?
- Co byś zrobił/a, gdybyś wygrał/a 100 milionów złotych?
- Jaką porę dnia najbardziej lubisz i dlaczego?



CIEKAWE ROZMOWY

WZROST EMPATII

INTEGRACJA ZESPOŁU

22 grudnia
Pierwszy Dzień Zimy

pracownia gier szkoleniowych



Co powiecie na zespołowe wyjście na łyżwy i gorącą czekoladę?
Czasem trzeba trochę zmarznąć, żeby ocieplić atmosferę!

Wspólne wyjście na łyżwy i gorącą czekoladę to doskonały sposób na zacieśnienie więzi między pracownikami i wprowadzenie radosnej, zimowej atmosfery. Wspólne spędzanie czasu na świeżym powietrzu, a następnie relaks przy gorącej czekoladzie, pozwala na lepsze poznanie się nawzajem i budowanie pozytywnych wspomnień.

POTRZEBUJESZ WIĘCEJ INSPIRACJI
POBIERZ NASZ EBOOK:

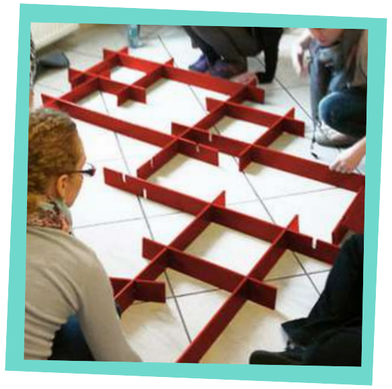
“TWÓJ ZESPÓŁ W ŚWIĄTECZNYM NASTROJU - DIY”



- **INTEGRACJA ZESPOŁU**
- **DOBRA ZABAWA**
- **PROMOWANIE ZDROWEGO STYLU ŻYCIA**

GRA MIESIĄCA

Cookie Time! to nasza propozycja, która pozwoli współpracować, rywalizować i na chwilę oderwać od codziennych obowiązków. Będziecie się świetnie bawić i wbrew pozorom nie będziecie piec ciasteczek.
Gra została zaprojektowana specjalnie z myślą o rozgrywkach w sali szkoleniowej, restauracji, przestrzeni kreatywnej – wszędzie tam, gdzie chcecie się spotkać.







COOKIE TIME

gra stacjonarna

12 do 60 uczestników

1 godzina

współpraca, zaangażowanie, świąteczna atmosfera, teambuilding

STYCZEŃ

pracownia
gier szkoleniowych

Styczeń w firmie to czas nie tylko refleksji, ale również działania.
To okres, gdy zarówno sukcesy, jak i porażki ostatnich 12 miesięcy stają się podstawą do budowania strategii na przyszłość.

Jeśli miniony rok przyniósł trudności w komunikacji lub motywacji zespołów, styczeń jest idealnym momentem, aby zainicjować zmiany i wprowadzić nową energię do firmy.
Nawet jeśli miniony rok był owocny, świąteczne przestoje mogą wymagać ponownego rozruszania zespołu.

Zacznij rok działaniami, które przygotują Twój zespół na nowe wyzwania. Stwórz plan działania, który uwzględnia indywidualne potrzeby pracowników oraz cele całej organizacji. Skoncentruj się na budowaniu zrozumienia i wspólnego kierunku, aby każdy czuł się ważną częścią firmy.



STYCZEŃ 2027

pracownia gier szkoleniowych

PONIEDZIAŁEK	WTOREK	ŚRODA	CZWARTEK	PIĄTEK	SOBOTA	NIEDZIELA
28	29	30	31	1 • Nowy Rok • Dzień Kaca • Dzień Domeny Publicznej • Światowy Dzień Pokoju	2 • Światowy Dzień Introwertyka • Dzień Ptysia • National Science Fiction Day	3 • Women Rock Day
4 • Światowy Dzień Braille'a • Dzień Spaghetti	5 • Dzień Bitej Śmietany	6 • Święto Trzech Króli • Dzień Filatelisty • Dzień Wtulania Się • **Początek Karnawału**	7	8 • Dzień Elvisa Presleya • Dzień Sprzątania Biurka	9 • Dzień Ligi Ochrony Przyrody • Dzień Moreli	10 • Dzień Obniżania Kosztów Energii
11	12	13 • Międzynarodowy Dzień Koszuli • Dzień Gumowej Kaczuszki • Dzień Polskiej Wódki • **Dzień Naklejki**	14 • Światowy Dzień Logiki • Dzień Osób Nieśmiałych	15 • **Dzień Wikipedii** • Dzień Bajgla • Światowy Dzień Śniegu • Blue Monday	16 • Dzień Pikantnych Potraw	17
18 • Dzień Kubusia Puchatka	19 • Dzień Popcornu	20 • Międzynarodowy Dzień Akceptacji • Dzień Bigosu • Dzień Miłośników Sera	21 • Dzień Babci • Międzynarodowy Dzień Spodni Dresowych • Międzynarodowy Dzień Przytulania • Dzień Tulipanów	22 • Dzień Dziadka	23 • Dzień Bez Opakowań Foliowych • Dzień Pisma Ręcznego	24 • Międzynarodowy Dzień Edukacji
25 • Dzień Sekretarki i Asystentki	26 • Dzień Drugiej Połówki • Dzień Transplantacji • Światowy Dzień Celnictwa	27 • Międzynarodowy Dzień Pamięci o Ofiarach Holokaustu	28 • **Międzynarodowy Dzień LEGO** • Dzień Ochrony Danych Osobowych	29 • **Międzynarodowy Dzień Puzzli (Dzień Składanki i Łamigłówki)**	30 • Dzień Rogalika	31 • Finał WOŚP

6 stycznia
początek Karnawału

pracownia
gier szkoleniowych

Karnawał to czas pełen zabawy i kreatywności, a co powiecie na rozpoczęcie go w Waszym zespole z rozmachem? Proponujemy zorganizowanie **quizu kostiumowego w zespole,** co z pewnością wprowadzi humor i lekkość do Waszej codziennej pracy.

Oto pomysł: przygotujcie quiz, w którym każdy z członków zespołu będzie mógł zagłosować na to, komu z kolegów i koleżanek z pracy najbardziej pasowałby dany kostium karnawałowy. Pomyślcie o popularnych przebraniach, takich jak księżniczka, anioł, kowboj, kosmonauta... Możliwości są nieograniczone! Wysyłacie ankietę do wszystkich pracowników, a oni oddają swoje głosy.

To świetny sposób na integrację i lepsze poznanie się nawzajem w luźnej, zabawnej atmosferze. Niech każdy zastanowi się, kto z koleżanek z księgowości świetnie sprawdziłby się w roli księżniczki, a kto z działu marketingu byłby idealnym kowbojem.

Na koniec dnia zorganizujcie spotkanie – może być to wirtualne lub stacjonarne – podczas którego ogłosicie wyniki. To doskonała okazja do wspólnego śmiechu, dzielenia się wrażeniami i oczywiście do gratulacji dla "zwycięzców".



- **INTEGRACJA ZESPOŁU**
- **ELEMENT ZABAWY NA CO DZIEŃ**
- **PROMOWANIE KREATYWNOŚCI I EKSPRESJI**

13 stycznia
Dzień Naklejki

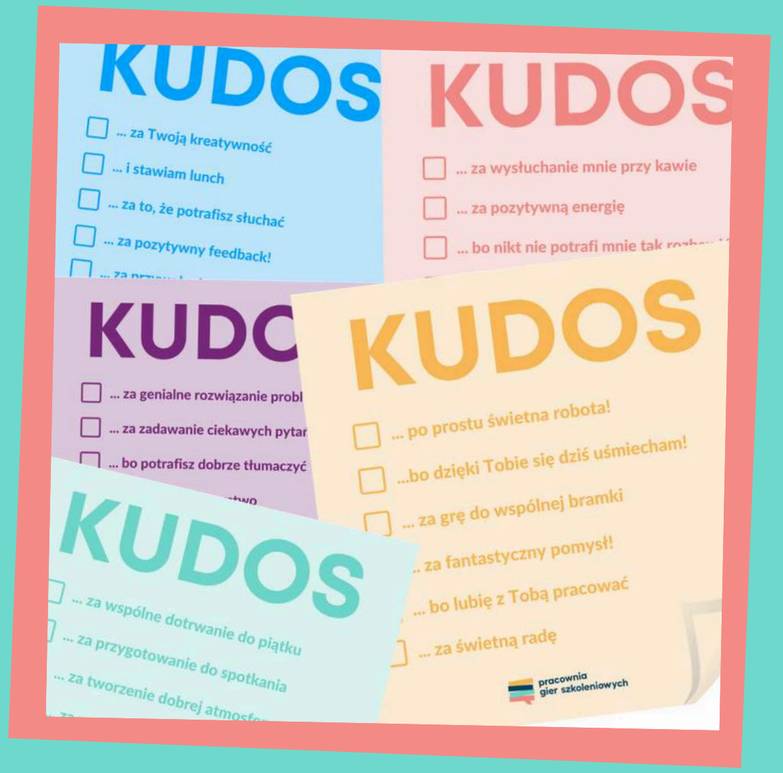
pracownia gier szkoleniowych

Dzień Naklejki to idealna okazja, aby wprowadzić do Waszego biura coś kreatywnego i motywującego. Proponujemy **stworzenie muralu z post-itów, na których każdy z pracowników będzie mógł napisać #kudos - czyli słowa uznania i podziękowania dla swoich kolegów i koleżanek.** To prosty, a zarazem wyjątkowy sposób na wzmacnianie pozytywnej atmosfery i budowanie kultury wzajemnego szacunku i doceniania w miejscu pracy.

Zachęcamy, aby każdy z pracowników napisał na karteczce coś miłego o koleżance czy koledze z zespołu - może to być podziękowanie za pomoc w projekcie, uznanie za dobrze wykonaną pracę, czy po prostu słowa uznania za codzienny wkład w życie zespołu. Następnie, te kolorowe #kudos przyklejcie w widocznym miejscu w biurze, tworząc mural pełen pozytywnych wiadomości.

Stosowanie #kudos może zagościć na stałe w Waszej kulturze organizacyjnej. Poczucie bycia docenionym i uznaniem drobnych sukcesów każdego dnia mają ogromny wpływ na dobre samopoczucie zespołu i budowanie silnych relacji zawodowych.

Inspiracje #kudos do pobrania TUTAJ



- **BUDOWANIE POZYTYWNEJ ATMOSFERY**
- **STYMULOWANIE KOMUNIKACJI**
- **WZMACNIANIE KULTURY ORGANIZACYJNEJ**

28 stycznia

Międzynarodowy Dzień LEGO

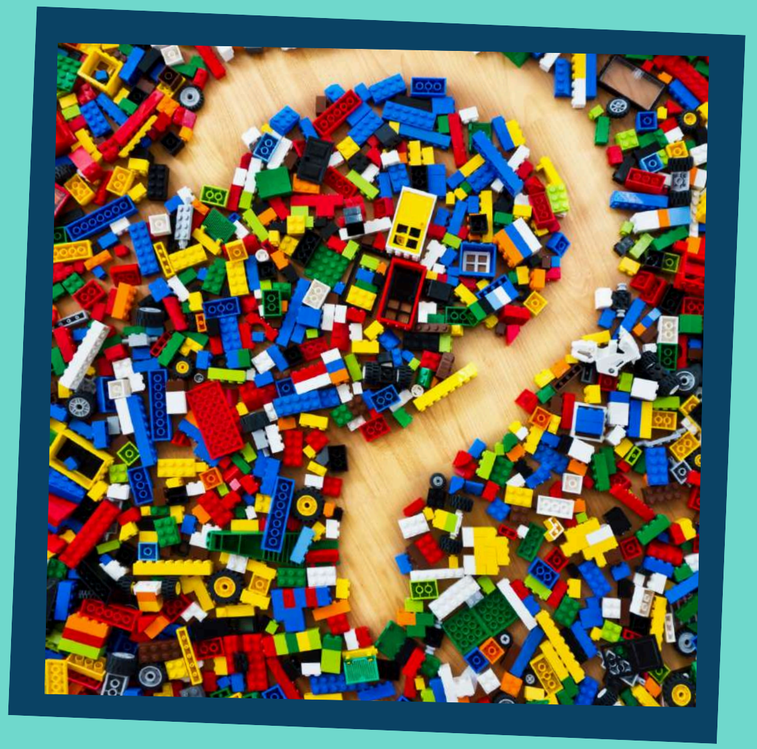
pracownia gier szkoleniowych

W tym dniu zachęcamy Was do zorganizowania **wyjątkowej wersji Kalamburów, wykorzystując klocki LEGO** - jedne z najbardziej kreatywnych narzędzi na świecie.

Pomysł polega na tym, że zamiast tradycyjnego rysowania czy gestykulowania, uczestnicy będą wykorzystywać klocki LEGO, aby przedstawić określone „biurowe” hasła.
Każda drużyna dostaje zestaw klocków i zadanie: ułożyć z nich konstrukcję, która najlepiej odda wybrane hasło, a pozostali uczestnicy muszą je odgadnąć.

To doskonały sposób na rozwijanie kreatywności, zdolności komunikacyjnych oraz pracy zespołowej. Porozumiewanie się bez słów, ale za to za pomocą klocków LEGO, to nie tylko świetna zabawa, ale także wyjątkowe wyzwanie, które może uwolnić Wasz komunikacyjny potencjał.

Przygotujcie listę haseł związanych z Waszą pracą, branżą czy biurowym życiem. Może to być wszystko, od nazw projektów, przez charakterystyczne przedmioty biurowe, po ważne dla firmy wartości. Następnie podzielcie się na zespoły i rozpocznijcie zabawę w Kalambury z klockami LEGO. To świetna okazja, aby oderwać się na chwilę od codziennych zadań i spojrzeć na komunikację w zupełnie nowym świetle.

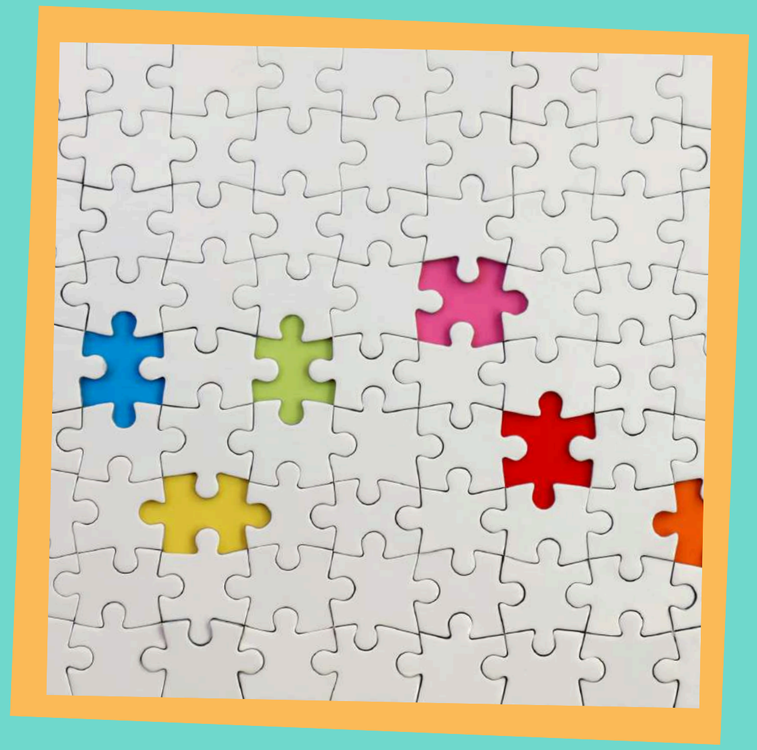


- **STYMULOWANIE KREATYWNOŚCI**
- **POPRAWA KOMUNIKACJI**
- **ODERWANIE OD CODZIENNEJ RUTYNY**

29 stycznia

Międzynarodowy Dzień Puzzli

pracownia gier szkoleniowych



W Dniu Puzzli proponujemy stworzenie wyjątkowego miejsca w Waszym biurze - **biblioteki puzzli.** To pomysł, który nie tylko doda uroku Waszemu miejscu pracy, ale też pozwoli pracownikom na chwilę relaksu i odprężenia umysłu w przerwie od codziennych obowiązków. Puzzle są znane ze swojego pozytywnego wpływu na odprężenie i koncentrację, a także wspierają rozwój umiejętności takich jak cierpliwość i uwaga do detali.

Zasada działania biblioteki puzzli jest prosta: każdy może "wypożyczyć" puzzle, a po ułożeniu - "pożyczyć je komuś innemu". Na każdym pudełku z puzzlami umieśćcie tabelę wyników, w której każdy wypożyczający może zapisać, ile czasu zajęło mu ułożenie obrazka. To dodaje elementu zdrowej rywalizacji i zabawy, a jednocześnie zachęca do dzielenia się doświadczeniami i wskazówkami z innymi.

Tworzenie biblioteki puzzli w biurze to świetny sposób na wprowadzenie do środowiska pracy elementu, który będzie służył pracownikom przez cały rok. Ta przestrzeń może stać się miejscem spotkań, relaksu i małych, codziennych sukcesów.

- **RELAKS I ODPRĘŻENIE UMYSŁU**
- **BUDOWANIE WSPÓLNOTY I WSPÓŁPRACY**
- **ZDROWA RYWALIZACJA**

GRA MIESIĄCA

Symulacja biznesowa, która ujawnia kluczowe mechanizmy pracy firmy poprzez szybką reakcję i zarządzanie priorytetami w stresujących warunkach.

Idealna do rozwijania umiejętności planowania, koordynacji zadań i współpracy między działami.







KWESTIA CZASU

gra stacjonarna

od 6 uczestników

2 - 3 godziny z omówieniem

współpraca, strategia, zarządzanie, koordynacja zadań, zarządzanie projektem

LUTY

pracownia
gier szkoleniowych

W lutym, miesiącu miłości, skupiamy się nie tylko na serdecznych uczuciach, ale także na budowaniu i wzmacnianiu relacji w naszych zespołach.

Niezależnie od tego, czy jest to miłość do pracy, pasji czy wzajemne wsparcie w zespole, luty to idealny czas na celebrowanie tych więzi, które czynią nasz zespół silniejszym i bardziej zintegrowanym.

W tym miesiącu skoncentrujmy się na tworzeniu zespołów projektowych oraz na działaniach, które pomogą wzmocnić i pogłębić więzi między członkami zespołu. Pomimo że luty jest najkrótszym miesiącem w roku, oferuje obfitość okazji do zbliżenia się do siebie, odkrywania nowych aspektów osobowości współpracowników oraz wspólnego świętowania sukcesów.



LUTY 2027

pracownia gier szkoleniowych

PONIEDZIAŁEK	WTOREK	ŚRODA	CZWARTEK	PIĄTEK	SOBOTA	NIEDZIELA
1 • Dzień Gumy do Żucia • Dzień Ubezpieczenia Samochodu • Światowy Dzień Głośnego Czytania	**2** • **Dzień Pozytywnego Myślenia** • Dzień Naleśnika • Dzień Handlowca • Dzień Świstaka	**3** • Dzień Ciasta Marchewkowego • Dzień Golden Retrievera • Ice Cream For Breakfast Day	**4** • Międzynarodowy Dzień Walki z Rakiem • **Tłusty Czwartek**	**5** • Światowy Dzień Nutelli	**6** • Międzynarodowy Dzień Barmana • Dzień Boba Marleya	**7** • Dzień Bezpiecznego Internetu
8	**9** • Międzynarodowy Dzień Pizzy • Międzynarodowy Dzień Dojeżdżania Rowerem do Pracy Zimą	**10**	**11** • Światowy Dzień Chorego • Europejski Dzień Numeru Alarmowego 112 • Dzień Kobiet i Dziewcząt w Nauce	**12** • Ogólnopolski Dzień Pisania Piórem • Dzień Darwina	**13** • Dzień Radia	**14** • **Walentynki** • **Międzynarodowy Dzień Dawania Książek** • Dzień Wiedzy o Wrodzonych Wadach Serca
15 • Dzień Singla • Światowy Dzień Hipopotama	**16** • Dzień Listonoszy i Doręczycieli Przesyłek	**17** • Dzień Kota • Światowy Dzień Ducha Ludzkiego	**18** • Dzień Baterii • Dzień Plutona • Drink Wine Day (USA)	**19** • Dzień Nauki Polskiej	**20**	**21** • Międzynarodowy Dzień Przewodnika Turystycznego • Międzynarodowy Dzień Języka Ojczystego
22 • Dzień Myśli Braterskiej	**23** • **Ogólnopolski Dzień Walki z Depresją** • Międzynarodowy Dzień Pomocy Potrzebującym	**24** • Dzień Niespodziewanego Całusa	**25** • Dzień Carpe Diem	**26** • Dzień Spania w Miejscach Publicznych • Dzień Dinozaura • Światowy Dzień Pistacji • Dzień Pozdrawiania Blondynek	**27**	**28**

2 lutego

Dzień Pozytywnego Myślenia

pracownia gier szkoleniowych



Dzień Pozytywnego Myślenia jest idealną okazją do zorganizowania w biurze **warsztatu wizualizacji celów.** Ten rodzaj aktywności ma na celu nie tylko promowanie pozytywnego nastawienia, ale także pomaga w konkretnym określaniu i wizualizowaniu osobistych i zawodowych aspiracji.

Podczas warsztatu, każdy uczestnik otrzymuje zestaw materiałów - kolorowe kartki, markery, czasopisma do wycięcia, klej i inne akcesoria do tworzenia. Zadaniem uczestników jest stworzenie swojej własnej „tablicy wizji", która będzie wizualną reprezentacją ich celów, marzeń i aspiracji. Można na niej umieścić obrazy, cytaty, słowa, które inspirują i motywują do działania.

To doskonała okazja do lepszego poznania się nawzajem, zrozumienia różnorodności celów i marzeń w zespole, a także do wzajemnego inspirowania się i wspierania.

Warsztat ten nie tylko promuje pozytywne myślenie, ale także zachęca do refleksji nad własnym życiem i pracą, a także do świadomego planowania przyszłości. To także sposób na budowanie silniejszych relacji w zespole i tworzenie pozytywnej atmosfery w miejscu pracy.

- **WZMOCNIENIE POZYTYWNEGO NASTAWIENIA**
- **SAMOPOZNANIE**
- **BUDOWANIE RELACJI**

4 lutego
Tłusty Czwartek

pracownia
gier szkoleniowych



Tłusty Czwartek to dzień, kiedy biurowa dieta składa się z pączków i faworków.

Jednak w tym roku, oprócz słodkiej uczty, proponujemy dodatkową, zdrową aktywność - **wspólne wyjście na siłownię po pracy, aby spalić nadprogramowe kalorie!**

To świetna okazja, aby połączyć przyjemność ze zdrowym ruchem i zintegrować zespół w aktywny sposób. Ustalcie zespołowy cel dotyczący ilości spalonych kalorii – to może być dodatkową motywacją i przynieść mnóstwo zabawy. Razem będzie to znacznie łatwiejsze i przyjemniejsze. Wspólne ćwiczenia to nie tylko doskonały sposób na poprawę kondycji, ale także świetna okazja do budowania ducha zespołowego.

Po zakończeniu treningu nie zapomnijcie podzielić się swoimi osiągnięciami. Możecie na przykład ogłosić, ile tysięcy kalorii udało się Wam spalić, co z pewnością będzie powodem do dumy i wspólnego świętowania... (następnego dnia jest Dzień Pizzy).

To wydarzenie może być również inspiracją do wprowadzenia regularnych wspólnych wypadów na siłownię do Waszych grafików. Regularny ruch to nie tylko dbałość o zdrowie, ale też doskonały sposób na budowanie relacji i poprawę samopoczucia w pracy.

- **ŁĄCZENIE PRZYJEMNEGO Z POŻYTECZNYM**
- **INTEGRACJA ZESPOŁU**
- **PROMOWANIE ZDROWEGO STYLU ŻYCIA**

14 lutego
nie tylko Walentynki

pracownia
gier szkoleniowych

W tym roku Walentynki przypadają także na Dzień Dawania Książek, co daje nam wyjątkową okazję do połączenia tych dwóch świąt w jedno inspirujące wydarzenie w biurze. Zachęcamy Was do uczestnictwa w **walentynkowej wymianie książek,** która pozwoli na podzielenie się z innymi swoimi literackimi skarbami.

Poproś każdego pracownika o przyniesienie jednej zapakowanej i niepodpisanej książki, którą chciałby podarować „światu” jako walentynkowy prezent. W każdej książce warto umieścić dedykację, wyjaśniającą, dlaczego uważasz, że warto ją przeczytać. To wspaniała okazja do podzielenia się własnymi zainteresowaniami i zainspirowania innych.

Zorganizujcie spotkanie przy kawie i walentynkowych słodkościach, podczas którego każdy będzie miał okazję wybrać książkę z puli.

To wydarzenie to nie tylko doskonała okazja do świętowania Walentynek, ale także sposób na promowanie czytelnictwa i dzielenie się z innymi swoimi pasjami.
To również szansa na lepsze poznanie swoich kolegów i koleżanek z pracy poprzez książki, które ich inspirują i pasjonują.



- **WZAJEMNE POZNAWANIE SIĘ W ZESPOLE**
- **DZIELENIE SIĘ PASJAMI**
- **PROMOCJA CZYTELNICTWA**

23 lutego
Dzień Walki z Depresją

pracownia gier szkoleniowych

W ramach obchodów Dnia Walki z Depresją proponujemy zorganizowanie dla Waszych pracowników **specjalnego webinaru poświęconego budowaniu i wzmacnianiu odporności psychicznej.** To wyjątkowa okazja, aby zwiększyć świadomość na temat zdrowia psychicznego i dostarczyć praktycznych narzędzi, które pomogą w codziennym radzeniu sobie ze stresem i trudnościami.

Zachęcamy do udzielenia każdemu, kto weźmie udział w webinarze, **dodatkowego wolnego czasu.** Jako gest wsparcia dla zdrowia psychicznego, dajcie pracownikom dodatkowe 4 lub 5 godzin w piątkowe popołudnie, aby mogli zadbać o siebie.
To ważne, aby każdy wiedział, że ten czas jest przeznaczony wyłącznie dla nich, a nie dla pracy.

Przekazanie tej informacji zespołowi może wyglądać następująco:

*„Zachęcamy wszystkich do zakończenia pracy w najbliższy piątek o godzinie 12:00.
Tak, to jest obowiązkowe! Chcemy, aby każdy poświęcił wolny czas na zadbanie o siebie, w sposób, który dla niego jest najbardziej odpowiedni. Może to być czas spędzony z rodziną, wyjście na wycieczkę, relaks z dobrą książką, seans filmowy, krótka drzemka... cokolwiek, co sprawia Wam radość i pozwala odetchnąć. To ważne, aby każdy z Was mógł odpocząć, naładować baterie i poczuć się odprężony.
Dbajcie o siebie i miłego weekendu!”*



- **WZMACNIANIE RESILIENCE W ZESPOLE**
- **PROMOWANIE ZDROWEGO STYLU ŻYCIA**
- **DOSTARCZENIE PRAKTYCZNYCH NARZĘDZI**

GRA MIESIĄCA

HEXgame to symulacja zarządzania państwem jako metaforą dużej organizacji, ze strukturami zarządczymi pionowymi i poziomymi. Osią tematyczną są umiejętności organizowania komunikacji i systemowego zarzadzania informacją w celu skutecznego współdziałania w dynamicznie zmieniającej się rzeczywistości.







HEXgame

gra stacjonarna

16 - 50 uczestników

4 - 6 godzin z omówieniem

myślenie strategiczne, przywództwo, komunikacja, budowanie kultury organizacyjnej, współpraca w zespołach rozproszonych

MARZEC

pracownia
gier szkoleniowych

Marzec przynosi ze sobą odrodzenie i nową energię wiosenną.
Jest to idealny czas, aby skorzystać z tej naturalnej zmiany sezonu
i przekuć ją na energetyczne doładowanie dla Twojego zespołu.

Zamiast czekać na koniec projektu, aby nagrodzić zespół, zaczynamy
już teraz - w trakcie jego trwania. Marzec to czas, kiedy możemy
świętować pierwsze sukcesy, docenić wkład każdego członka
i zmotywować zespół na ostatnią prostą przed wiosennymi celami.
Pozwólmy sobie na świętowanie mniejszych zwycięstw, które są krokami
na drodze do większych osiągnięć.

Odkryjmy razem zabawne i innowacyjne sposoby na doładowanie energii
i pozytywnego ducha.



MARZEC 2027

pracownia gier szkoleniowych

PONIEDZIAŁEK

1
- Dzień Puszystych
- Dzień Piegów
- Zero dla Dyskryminacji

8
- **Dzień Kobiet**
- Dzień Rudych Osób

15
- Dzień Piekarzy i Cukierników
- Światowy Dzień Snu
- Światowy Dzień Praw Konsumenta

22
- Światowy Dzień Wody
- Dzień Ochrony Bałtyku

29
- **Poniedziałek wielkanocny**
- Dzień Metalowca

WTOREK

2
- Dzień Staroci
- Dzień Dyskordii

9
- Dzień DJ-a
- Dzień Statystyki Polskiej
- Światowy Dzień Nerek
- Dzień Barbie

16
- Dzień Pandy

23
- Światowy Dzień Meteorologii
- Dzień Windy

30
- Światowy Dzień Muffinka

ŚRODA

3
- Międzynarodowy Dzień Pisarzy i Pisarek
- Światowy Dzień Słuchu
- Światowy Dzień Dzikiej Przyrody

10
- **Dzień Mężczyzn**
- Dzień Mario

17
- Dzień Św. Patryka

24
- Narodowy Dzień Życia
- Europejski Dzień Lodów Rzemieślniczych

31
- Światowy Dzień Backupu
- Światowy Dzień Budyniu

CZWARTEK

4
- **Międzynarodowy Dzień Mistrza Gry**
- Światowy Dzień Tenisa

11
- Dzień Sołtysa
- Światowy Dzień Drzemki w Pracy

18
- Europejski Dzień Mózgu
- Światowy Dzień Recyklingu

25
- **Dzień Czytania Tolkiena**
- Święto Holi
- Międzynarodowy Dzień Gofra

PIĄTEK

5
- **Dzień Doceniania Pracownika**
- Ogólnopolski Dzień Dentysty
- Dzień Teściowej
- Dzień Doceniania

12
- Dzień Matematyki

19
- Dzień Jedności Kaszubów
- Dzień Stolarza
- Światowy Dzień Pracy Socjalnej

26
- Dzień Dobrego Łotra (Dzień Janosika)
- Dzień Niedźwiedzia Grizzly
- Dzień Szpinaku

SOBOTA

6
- Europejski Dzień Logopedy
- Dzień Olimpijczyka
- Dzień Czystego Stołu

13
- Dzień Klejnotów

20
- Dzień Bez Mięsa
- Międzynarodowy Dzień Astrologii
- Międzynarodowy Dzień Szczęścia
- Światowy Dzień Żaby

27
- Międzynarodowy Dzień Teatru

NIEDZIELA

7
- Dzień Płatków Śniadaniowych

14
- Dzień Liczby Pi
- Biały Dzień
- Dzień Motyli

21
- Dzień Wagarowicza
- Pierwszy Dzień Wiosny
- Międzynarodowy Dzień Koloru

28
- **Wielkanoc**
- Dzień Chwastów
- Dzień Żelków
- Międzynarodowy Dzień bez Kłamstwa
- Godzina dla Ziemi

4 marca

Międzynarodowy Dzień Mistrza Gry

pracownia gier szkoleniowych

Witaj w grze "Opowieści z 13 piętra" – rozgrywce, która przeniesie Cię do świata biurowych zagadek i dziwnych przypadków.

Wsiadasz do windy, machinalnie wciskasz przycisk swojego piętra.
Drzwi się zamykają, winda rusza w górę, a Ty rozmyślasz o kolejnych zadaniach.
W końcu drzwi się otwierają i... coś jest nie tak. Znalazłeś się na 13 piętrze, które wydaje się być inne niż zwykle. Biuro, które znasz, nagle stało się miejscem pełnym tajemnic, intryg i niespodziewanych zwrotów akcji.

Waszym zadaniem jest rozwikłać tajemnicze historie, które wydarzyły się na 13 piętrze.
W każdej z nich ukryta jest zagadka, a Waszym celem jest odkrycie, co tak naprawdę się wydarzyło.

Gra jest idealna na spotkania zespołowe jako **energizer, icebreaker** lub po prostu forma wspólnej zabawy.

Czy odważysz się rozwikłać zagadki z feralnego piętra?



KLIKNIJ W OBRAZEK, ZEBY PRZEJŚĆ DO GRY

- **ENERGIZER**
- **ICEBREAKER**
- **WSPÓLNE PRZEŻYCIA**

5 marca

Dzień Doceniania Pracownika

pracownia gier szkoleniowych

Dziś jako wyraz uznania i wdzięczności proponujemy, aby każdy pracownik otrzymał **spersonalizowaną kartkę z życzeniami** od managera, dyrektora lub członków zarządu.

Na kartce każdy przełożony może wyrazić swoje osobiste podziękowania i uznanie dla wkładu pracownika. Może to być na przykład forma: „Dziękuję Ci za Twoje zaangażowanie w projekcie X, Twoja kreatywność i determinacja miały kluczowe znaczenie dla jego sukcesu” lub „Twoja pozytywna postawa i ciężka praca w zespole są niezwykle cenne i doceniane”.

Takie osobiste słowa uznania mają ogromną moc i mogą znacząco wpłynąć na motywację i morale pracownika. To pokazuje, że kierownictwo dostrzega i docenia indywidualny wkład każdej osoby w sukces firmy.

Dodatkowo, te kartki mogą być pięknym symbolem uznania, który pracownicy mogą zachować i do którego mogą wracać w przyszłości. Jest to prosty, ale bardzo skuteczny sposób na pokazanie pracownikom, że są ważną częścią organizacji i że ich praca ma realny wpływ na jej rozwój.



- **WZMACNIANIE MOTYWACJI I MORALE**
- **TRWAŁY SYMBOL UZNANIA**
- **WZMOCNIENIE POCZUCIA PRZYNALEŻNOŚCI**

8 marca
Dzień Kobiet

pracownia
gier szkoleniowych



W Dniu Kobiet warto celebrować i doceniać wszystkie kobiety w zespole, organizując dla nich wyjątkowe wydarzenia, które będą dla nich formą uznania i relaksu.

Zorganizujcie profesjonalną sesję zdjęciową dla wszystkich kobiet w zespole. Możecie wynająć doświadczonego fotografa oraz wizażystkę, aby każda z pań poczuła się wyjątkowo i miała okazję do stworzenia pięknych portretów. Taka sesja to nie tylko doskonała okazja do zabawy i poczucia się pięknie, ale także sposób na zbudowanie pewności siebie i pozytywne wspomnienia.

Drugim elementem obchodów może być zorganizowany dla kobiet w zespole **dzień w SPA.** Zabiegi relaksacyjne, masaże, sauna czy basen to świetny sposób na oderwanie się od codziennych obowiązków i zasłużony odpoczynek. Taki dzień w SPA to również okazja do regeneracji i spędzenia czasu w spokojnej, relaksującej atmosferze, co ma ogromne znaczenie dla dobrego samopoczucia.

Obie te aktywności będą wspaniałym gestem uznania dla wszystkich kobiet w zespole i wyrazem wdzięczności za ich ciężką pracę, zaangażowanie i wkład w życie firmy. Niech ten dzień stanie się okazją do świętowania ich siły, determinacji i piękna.

- **ODPRĘŻENIE I REGENERACJA**
- **WZMACNIANIE PEWNOŚCI SIEBIE**
- **DOCENIANIE RÓŻNORODNOŚCI**

10 marca
Dzień Mężczyzn

pracownia
gier szkoleniowych



Dzień Mężczyzn przypadająca w tym roku w dzień rozdania Oscarów, to idealna okazja, aby w wyjątkowy sposób uhonorować i docenić panów w Waszym zespole. W tym roku proponujemy **zorganizowanie Męskiej Gali Oskarowej,** podczas której odbędzie się ceremonia wręczenia nagród w różnych kategoriach, uwypuklających talenty i osiągnięcia mężczyzn w firmie.

Podczas tej uroczystej gali każdy mężczyzna będzie miał szansę poczuć się jak gwiazda. Przygotujcie kategorie takie jak Najbardziej Inspirujący Lider, Gwiazda Zespołu czy Mistrz Kreatywności. Pozwoli to na wyróżnienie i docenienie różnorodnych umiejętności i wkładu, jakie mężczyźni wnoszą do pracy zespołowej.

Gala może być uświetniona przemówieniami, gdzie liderzy lub koledzy z zespołu podkreślą wkład laureatów. Wręczanie symbolicznych statuetek doda uroczystego charakteru wydarzeniu i zostanie na długo zapamiętane przez nagrodzonych.

Oczywiście, żadna gala nie obędzie się bez odpowiedniego cateringu. Zadbajcie o to, aby uczestnicy mogli delektować się wykwintnymi przekąskami i napojami, co dopełni atmosferę wyjątkowości tego wydarzenia.

- **INTEGRACJA ZESPOŁU**
- **BUDOWANIE POZYTYWNEJ ATMOSFERY**
- **DOCENIENIE RÓŻNORODNOŚCI**

25 marca

Dzień Czytania Tolkiena

pracownia gier szkoleniowych

Dzień Czytania Tolkiena to świetna okazja do wspólnego odkrywania dzień tego autora. Proponujemy aktywność, która połączy pasjonatów literatury i miłośników Tolkiena - **nagranie audiobooka**. Takie przedsięwzięcie nie tylko uhonoruje dzieło Tolkiena, ale także będzie okazją do zintegrowania zespołu poprzez wspólną twórczą aktywność. Nagranie audiobooka to wyjątkowy sposób na rozwijanie kreatywności, umiejętności komunikacyjnych i pracy zespołowej.

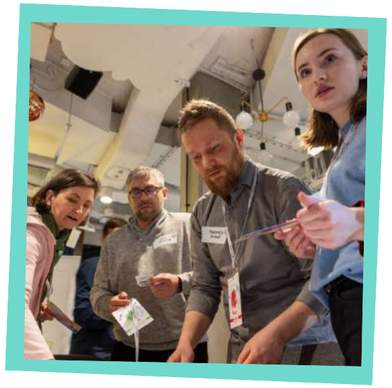
Zdecydujcie, którą z powieści Tolkiena chcecie przekształcić w audiobook. Może to być fragment „Hobbita", „Władcy Pierścieni" czy innej jego książki.
Podzielcie książkę na fragmenty i przydzielcie je chętnym pracownikom. Możecie wyznaczyć różne role czy narracje w zależności od liczby uczestników i ich zainteresowań. Użyjcie dostępnych środków (np. smartfonów, mikrofonów) do nagrania poszczególnych fragmentów. Zachęćcie pracowników do wyrażania emocji i charakteru postaci, aby audiobook był jak najbardziej żywy i interesujący.
Po zebraniu wszystkich nagrań, skomponujcie je w jeden spójny audiobook. Może być to świetna okazja dla pracowników zainteresowanych technologią i edycją dźwięku do wykazania się swoimi umiejętnościami.
Gotowy audiobook możecie udostępnić wszystkim pracownikom firmy, aby mogli cieszyć się wspólnym dziełem. Może to być także udostępnione w wewnętrznym newsletterze firmy czy na firmowym portalu społecznościowym. To będzie bestseller!



- **PROMOWANIE KREATYWNOŚCI I EKSPRESJI**
- **INTEGRACJA WOKÓŁ WSPÓLNEGO CELU**
- **POPRAWA RELACJI W ZESPOLE**

GRA MIESIĄCA

Trudno sobie wyobrazić lepszą alegorię dobrze funkcjonującej organizacji, niż rój. Zainspirowani życiem pszczół, postanowiliśmy stworzyć grę **Honey Rush**, która zabierze uczestników do wnętrza ula i na ukwiecone łąki.
Przeżyj emocjonującą przygodę w świecie pszczół, gdzie dzięki dynamicznej akcji i współpracy uczestnicy uczą się o organizacji i strategii biznesowej. Idealna gra do integracji dużych zespołów!







Honey Rush

gra stacjonarna

od 60 uczestników

2,5 - 3 godziny z omówieniem

współpraca, zaangażowanie, przełamywanie silosów, komunikacja, budowanie kultury organizacyjnej, opór w zmianie

KWIECIEŃ

pracownia
gier szkoleniowych



Kwiecień, z jego optymizmem i rozkwitem, przynosi obietnicę odnowy i jest idealnym momentem na wprowadzanie i utrwalanie pozytywnych zmian w Twojej organizacji.

Wiosna to nie tylko czas na odświeżenie naszego otoczenia, ale także świetna okazja, aby posiać nowe pomysły, które rozkwitną i przyniosą owoce późnym latem i jesienią.

Wzrost temperatury i piękna pogoda za oknem sprzyjają nie tylko lepszemu samopoczuciu, ale mogą również przyczynić się do zwiększenia kreatywności i produktywności wśród pracowników. Wykorzystaj ten czas, aby zachęcić zespół do spędzania czasu razem również poza biurem, budując silniejsze relacje i lepszą komunikację.

KWIECIEŃ 2027

pracownia gier szkoleniowych

PONIEDZIAŁEK	WTOREK	ŚRODA	CZWARTEK	PIĄTEK	SOBOTA	NIEDZIELA
29	30	31	**1** • Prima Aprilis (Dzień Klauna) • Poniedziałek Wielkanocny • Międzynarodowy Dzień Ptaków	**2** • Międzynarodowy Dzień Książki dla Dzieci • Światowy Dzień Świadomości Autyzmu	**3** • Dzień Tęczy	**4** • Światowy Dzień Bezdomnych Zwierząt • Dzień Marchewki
5 • Dzień Karmelu • Dzień Grzeczności za Kierownicą	**6** • Światowy Dzień Sportu • Międzynarodowy Dzień Walki na Poduszki	**7** • **Światowy Dzień Zdrowia** • Dzień Pracownika Służby Zdrowia	**8** • **Dzień Miłośników ZOO**	**9** • Międzynarodowy Dzień Jednorożca • Światowy Dzień Gołębia	**10** • Międzynarodowy Dzień Agrafki (i innych “przydasi”)	**11** • Dzień Radia • Dzień Osób z Chorobą Parkinsona • Światowy Dzień Walki z Bezrobociem
12 • Dzień Czekolady • Dzień Czystych Okien • Dzień Lotnictwa i Kosmonautyki • Dzień Chomika	**13** • Dzień Scrabble	**14** • Dzień Patrzenia się w Niebo • Dzień Delfina • Międzynarodowy Dzień Jogi dla Dzieci	**15** • Światowy Dzień Sztuki	**16** • **Światowy Dzień Głosu** • Europejski Dzień Kontroli Prędkości	**17** • Światowy Dzień Kostki Rubika • Międzynarodowy Dzień Paskudy	**18** • Międzynarodowy Dzień Ochrony Zabytków • Europejski Dzień Praw Pacjenta • Dzień Pacjenta w Śpiączce
19 • Dzień Czosnku • Dzień Rowerowy	**20** • Wielkanoc • Międzynarodowy Dzień Wolnej Prasy • Dzień Języka Chińskiego	**21** • Światowy Dzień Kreatywności i Innowacji	**22** • Dzień Ziemi • Dzień “fasolkowych” cukierków Jelly Bean	**23** • Światowy Dzień Książki i Praw Autorskich • Dzień Języka Angielskiego i Hiszpańskiego	**24** • Europejski Dzień Śniadania • Międzynarodowy Dzień Solidarności Młodzieży	**25** • Dzień Pingwina • Międzynarodowy Dzień Świadomości Zagrożenia Hałasem • Dzień Sekretarki
26 • Dzień Własności Intelektualnej • Dzień Drogowca i Transportowca • Get Organized Day	**27** • Światowy Dzień Grafika • Dzień Florysty • Dzień Tai - Chi	**28** • Dzień Sera Camembert • Światowy Dzień Bezpieczeństwa i Ochrony w Pracy	**29** • **Dzień Solidarności Międzypokoleniowej** • Międzynarodowy Dzień Tańca • Dzień Immunologii	**30** • Dzień Uczciwości • Międzynarodowy Dzień Jazzu • Ogólnopolski Dzień Koni	1	2

7 kwietnia
Światowy Dzień Zdrowia

pracownia gier szkoleniowych

Świętujcie Dzień Zdrowia w aktywnym stylu. Niech ten dzień stanie się waszym zdrowym startem w każdy nowy dzień pracy! Nic tak nie łączy ludzi, jak wspólne cele i zdrowa rywalizacja. Odkryjcie, jak wspólny ruch może zacieśnić Wasze relacje w zespole.

W Światowy Dzień Zdrowia zapraszamy Was do biurowej oazy zdrowia! Zorganizujcie w kuchni **„Stację zdrowych przekąsek i soków”**, gdzie świeżość spotyka się z kulinarną rozkoszą. Ale dlaczego zatrzymywać się na smakach? Rzućmy wyzwanie naszym zespołom: zdobądźcie razem 10 tysięcy kroków na każdą osobę i wejdźcie do gry o sportowe trofea!

Poczuj smak wyzwania:

- Zdrowie na talerzu i w butelce: Cieszcie się wyselekcjonowanymi, pełnymi witamin przekąskami i sokami, które dodadzą energii i pobudzą Wasze zmysły.
- Krok do przodu: Każdy krok się liczy, gdy wspólnie dążycie do celu. Zespołowy duch i energia wspólnej aktywności to przepis na sukces.
- A gdy już osiągniecie cel, nagrody czekają, by docenić Wasze zaangażowanie i wytrwałość. Bo zdrowie to najlepsza nagroda - ale kilka dodatkowych też nie zaszkodzi! Skakanki, hantle czy maty do jogi? Niech magia losowania zdecyduje, kto zgarnie zdrowotny jackpot!



- **BARDZO ZDROWA RYWALIZACJA**
- **INTEGRACJA WOKÓŁ WSPÓLNEGO CELU**
- **POPRAWA RELACJI W ZESPOLE**

8 kwietnia
Dzień Miłośników ZOO

pracownia gier szkoleniowych

Czy zastanawialiście się kiedyś, jak to jest mieć pracownika, który nigdy nie narzeka na poniedziałki i zawsze ma dobry humor? W Dniu Miłośników Zoo mamy dla Was pomysł, który wprowadzi trochę dzikiej energii do Waszego biurowego życia: **adopcja zwierzaka z lokalnego ZOO!** Nie, nie będziecie musieli zamienić sali konferencyjnej w dżunglę, ani instalować terrarium. Wystarczy, że symbolicznie zaadoptujecie jednego z mieszkańców ZOO i będziecie śledzić jego przygody.

Rozpocznijcie od demokratycznego głosowania w zespole – czy Waszym nowym kolegą zostanie energiczna kapibara, tajemniczy lemur, czy może dostojny flaming? Kiedy już zdecydujecie, kogo chcecie wesprzeć, przygotujcie się na comiesięczne raporty o tym, jak Wasz nowy przyjaciel radzi sobie z życiem. Możecie nawet tworzyć zabawne story w firmowym newsletterze, opisując na przykład, jak Wasza kapibara zareagowała na ostatnie zmiany w firmie lub jak wspiera Wasz zespół duchem.

Adopcja zwierzaka z ZOO to nie tylko świetna zabawa, ale również ważny gest w stronę wsparcia ochrony zwierząt i edukacji na temat bioróżnorodności, co buduje pozytywny wizerunek firmy



- **WZMOCNIENIE WIĘZI W ZESPOLE**
- **DAWKA POZYTYWNEJ ENERGII**
- **PROMOCJA ODPOWIEDZIALNOŚCI SPOŁECZNEJ**

16 kwietnia
Światowy Dzień Głosu

pracownia gier szkoleniowych

Światowy Dzień Głosu to doskonała okazja, aby celebrować i docenić unikalność każdego głosu w Waszym zespole. W tym roku, zachęcamy Was do rozbrzmiewania Waszych głosów w nieco inny, ale równie harmonijny sposób. Jak? Przez warsztaty z emisji głosu, zespołowe karaoke lub zabawną **grę „I kto to mówi?”**.

Warsztaty z emisji głosu pozwolą każdemu odkryć pełnię swoich wokalnych możliwości i nauczyć się, jak zdrowo i efektywnie używać głosu - zarówno w pracy, jak i poza nią. To doskonała okazja do nauki i zabawy, a także do zbudowania większej pewności siebie przy publicznych wystąpieniach.

Zespołowe karaoke to natomiast szansa na wspólne śpiewanie, śmiech i niezapomniane chwile relaksu. Nie ma nic lepszego, niż wspólne intonowanie ulubionych melodii, aby poczuć jedność zespołu i oderwać się od codziennych obowiązków.

A co powiecie na grę „I kto to mówi?”, gdzie uczestnicy będą zgadywać, który z kolegów nagrał daną wypowiedź? To nie tylko świetna zabawa, ale także doskonały sposób na zrozumienie, jak unikalny i rozpoznawalny może być głos każdego z nas. Nagrania mogą zawierać ciekawostki o sobie, znane cytaty lub śmieszne zdania - niech wygra najbardziej uważny słuchacz!



- **WZMOCNIENIE WIĘZI W ZESPOLE**
- **LEPSZA KOMUNIKACJA**
- **WZMOCNIENIE PEWNOŚCI SIEBIE**

29 kwietnia

Dzień Solidarności Międzypokoleniowej

pracownia gier szkoleniowych

Dzień Solidarności Międzypokoleniowej to idealna okazja, aby jeszcze bardziej zbliżyć się do swoich kolegów z pracy, poznając lepiej ich historie i to, co Was łączy.
Proponujemy dwie wyjątkowe aktywności, które pozwolą Wam odkryć bogactwo różnorodności i wspólnych punktów w Waszym zespole.

1. Zorganizujcie spotkanie w biurze, podczas którego każdy z pracowników, ustawiając się w kręgu według kolejności dołączenia do firmy, podzieli się swoją historią. Opowiedzcie o tym, dlaczego zdecydowaliście się dołączyć do organizacji, w jakich okolicznościach się to wydarzyło i jak wyglądał Wasz pierwszy dzień. To nie tylko świetna okazja do wzajemnego poznania się, ale także do docenienia różnorodnych ścieżek, które przyniosły Was wszystkich do tego miejsca.

2. **Gra „Wspólny Wątek”** dla zbliżenia zespołu: Jeśli Wasz zespół liczy dziesięciu lub więcej członków, gra „Wspólny Wątek” okaże się doskonałym sposobem na odkrycie tego, co Was łączy. Podzielcie zespół na mniejsze grupy i zachęćcie do rozmów o wspólnych zainteresowaniach, hobby, czy nawet nietypowych niechęciach. Poszukajcie nieoczywistych, wspólnych płaszczyzn, które mogą Was zaskoczyć i połączyć.



- **WZMOCNIENIE WIĘZI W ZESPOLE**
- **WIĘKSZA EMPATIA I ZROZUMIENIE**
- **PROMOWANIE KULTURY WŁĄCZANIA I RÓŻNORODNOŚCI**

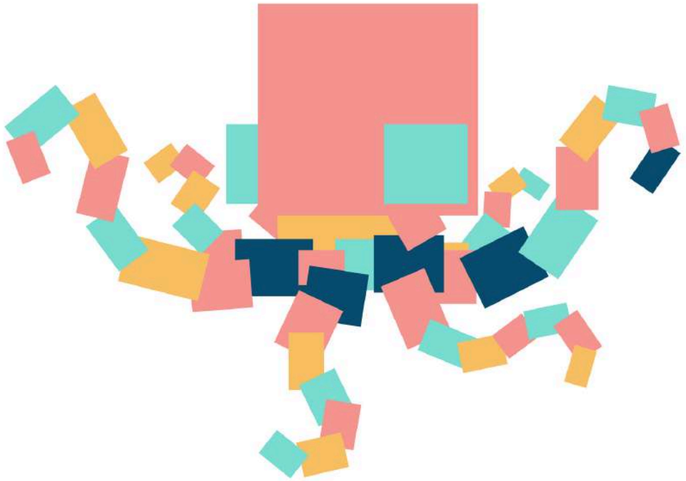
GRA MIESIĄCA

The Tree of Life to gra symulacyjna o osiąganiu celów, współpracy, różnorodności i ciągłej zmianie. Gra została zaprojektowana z myślą o rozwoju i integracji dużych grup pracowników i zakłada jednoczesną rozgrywkę dla zróżnicowanych zespołów.









THE TREE OF LIFE

gra stacjonarna

120 - 1000 uczestników

3 - 4 godziny z omówieniem

zmiana, współpraca, komunikacja, myślenie strategiczne, przełamywanie silosów, zaangażowanie

MAJ

pracownia
gier szkoleniowych



Maj to miesiąc, w którym koncentrujemy się na budowaniu i pielęgnowaniu kultury organizacyjnej, która sprzyja rozwojowi i pozwala talentom rozkwitać.

Pozytywna kultura organizacyjna nie tylko zwiększa produktywność, ale także wpływa korzystnie na samopoczucie pracowników. Badania wykazują, że miejsca pracy, które kładą nacisk na kulturę i wsparcie, przyciągają i zatrzymują najlepsze talenty oraz motywują zespoły do dawania z siebie wszystkiego. W maju chcemy skupić się na strategiach i działaniach, które pomogą w rozkwicie tych talentów.

Pracujmy razem nad stworzeniem kultury organizacyjnej, która pozwala na wzrost i rozkwit każdego członka. Niech to będzie czas, gdy zasiane idee i inicjatywy zaczną kiełkować, prowadząc do obfitych plonów w przyszłości.

MAJ 2027

pracownia gier szkoleniowych

PONIEDZIAŁEK	WTOREK	ŚRODA	CZWARTEK	PIĄTEK	SOBOTA	NIEDZIELA
26	27	28	29	30	1 • **Święto Pracy** • Światowy Dzień Miłości • Święto Konwalii	2 • **Międzynarodowy Dzień Harrego Pottera** • Dzień Flagi RP • Dzień Grilla • Światowy Dzień Hasła
3 • **Święto Konstytucji 3 Maja** • Dzień Bez Komputera • Dzień Słońca • Dzień Kosmosu	4 • **Dzień Gwiezdnych Wojen** • Międzynarodowy Dzień Strażaka	5 • Dzień Europy • Dzień bez Makijażu • Światowy Dzień Higieny Rąk	6 • Europejski Dzień Bezpieczeństwa Ruchu Drogowego • Międzynarodowy Dzień bez Diety	7	8 • Dzień Bibliotekarza i Bibliotek • Światowy Dzień Osła • Światowy Dzień Czerwonego Krzyża	9 • Dzień Unii Europejskiej • Dzień Okulistyki
10 • Dzień Zołzy • Europejski Dzień Profilaktyki Udarowej	11 • Dzień bez Śmiecenia • Dzień Doradcy Podatkowego • Światowy Dzień Sprawiedliwego Handlu	12 • Międzynarodowy Dzień Pielęgniarek • Dzień Syndromu Chronicznego Zmęczenia • Międzynarodowy Dzień Kierowcy	13 • Międzynarodowy Dzień Hummusu • Światowy Dzień Koktaili	14 • Dzień Farmaceuty • Dzień Opiekuna Medycznego	15 • Święto Polskiej Muzyki i Plastyki • Dzień Niezapominajki • Międzynarodowy Dzień Rodzin	16 • Święto Straży Granicznej • Międzynarodowy Dzień Celiaklii • Międzynarodowy Dzień Światła
17 • **Dzień Dojazdu Rowerem do Pracy** • Międzynarodowy Dzień Telekomunikacji	18 • Międzynarodowy Dzień Muzeów • Międzynarodowy Dzień Whisky	19 • Dzień Mycia Samochodów • Dzień Dobrych Uczynków • Światowy Dzień Lekarza Rodzinnego	20 • Światowy Dzień Pszczół • Europejski Dzień Morza • Światowy Dzień Meteorologii	21 • Światowy Dzień Różnorodności Kulturowej • Międzynarodowy Dzień Herbaty • Dzień Odnawiania Znajomości	22 • Dzień Praw Zwierząt • Dzień Pac-Mana	23 • Dzień Spedytora • Dzień Żółwia
24 • Dzień Ślimaka • Europejski Dzień Parków Narodowych • Dzień Braci	25 • **Dzień Królewny** • Dzień Stemplarza • Dzień Ręcznika	26 • Dzień Matki • Dzień Samolotów z Papieru • Dzień Sąsiada	27 • **Boże Ciało** • Dzień Samorządu Terytorialnego • Dzień Diagnosty Laboratoryjnego	28 • Światowy Dzień Hamburgera	29 • Dzień Działacza Kultury	30 • Światowy Dzień Soku

2 maja

Międzynarodowy Dzień Harrego Pottera

pracownia gier szkoleniowych

Organizacja dnia inspirowanego światem Harrego Pottera to doskonała okazja do oderwania się od codziennych obowiązków i zanurzenia w fantastyczną przygodę, co pozytywnie wpływa na samopoczucie i motywację zespołu. W tym roku wejdźcie do świata czarodziejów dzięki biurowej rozgrywce Bitwy o Hogwart, smakowitym fasolkom wszystkich smaków serwowanym w kuchni, a także wirtualnemu escape roomowi oraz grze w "Czółko" lub kalambury z hasłami z serii o Harrym Potterze.

Bitwa o Hogwart: Zorganizujcie kooperacyjną grę planszową, która pozwoli Wam wcielić się w ulubionych bohaterów i wspólnie walczyć o obronę Hogwartu. To świetna okazja do zbudowania ducha drużyny i strategicznego myślenia.

Fasolki Wszystkich Smaków: Zaskoczcie zespół kultowymi słodyczami prosto z Hogsmeade. Śmiech gwarantowany, gdy każdy spróbuje zgadnąć smak fasolki, którą wylosował!

Gra w "Czółko" lub Kalambury z Serii HP: Wcielcie się w czarodziejów i zgadujcie hasła związane z serią o Harrym Potterze. Niech magia słów jeszcze bardziej zintegruje Wasz zespół.



- **BUDOWANIE ZESPOŁU I WSPÓŁPRACA**
- **STYMULACJA KREATYWNOŚCI**
- **ODERWANIE OD CODZIENNOŚCI**

4 maja

Dzień Gwiezdnych Wojen

pracownia gier szkoleniowych



4 maja to dzień, kiedy fani Gwiezdnych Wojen na całym świecie mówią sobie „May the fourth be with you”, nawiązując do kultowego powiedzenia „Niech Moc będzie z tobą”. To idealny moment, aby włączyć do Waszego biurowego życia odrobinę tej kosmicznej magii, nawet jeśli nie wszyscy jesteście zagorzałymi fanami tej serii.

Maraton Filmowy Star Wars: Dla największych entuzjastów proponujemy zorganizowanie maratonu filmowego. Można to zrobić w biurze, jeśli przestrzeń na to pozwala, lub wirtualnie, by każdy mógł dołączyć z domowego zacisza.

Świętowanie wirtualnie: Zachęćcie pracowników do włączenia się w obchody poprzez kosmiczne dekoracje wirtualnego biura. Używajcie gifów z Gwiezdnych Wojen w komunikacji wewnętrznej czy ustawcie tła wideo z serii na spotkania online. Możecie nawet rozpocząć każde spotkanie od odtworzenia kultowego motywu muzycznego z filmów, dodając energii i inspiracji do dnia pracy.

Niech Dzień Gwiezdnych Wojen będzie dla Was wszystkich okazją do zabawy, integracji i wzajemnego odkrywania nowych galaktyk... nawet tych biurowych!

Niech moc będzie z Wami... w biurze!

- **ŁĄCZENIE PRACOWNIKÓW O RÓŻNYCH ZAINTERESOWANIACH**
- **BUDOWANIE POCZUCIA WSPÓLNOTY**
- **ODERWANIE OD CODZIENNOŚCI**

17 maja

Dzień Dojazdu Rowerem do Pracy

pracownia gier szkoleniowych



Zachęcamy Was do świętowania Dnia Dojazdu Rowerem do Pracy w sposób, który nie tylko promuje zdrowy tryb życia, ale również wnosi element rywalizacji i zabawy do Waszego zespołu. To idealna okazja, aby na chwilę zamienić samochody na rowery i cieszyć się wiosenną pogodą, jednocześnie dokładając swoją cegiełkę do ochrony środowiska.

Wyzwanie #RowerDoPracy: Zorganizujcie wyzwanie online, podczas którego pracownicy będą dokumentować swoją poranną lub popołudniową podróż do i z pracy. Niech podzielą się swoimi trasami, zdjęciami i przeżyciami w mediach społecznościowych firmy lub na specjalnie utworzonym kanale. Ustalcie kategorie takie jak najpiękniejsza trasa, najbardziej kreatywne zdjęcie z drogi, czy największy przejechany dystans w ciągu tygodnia, aby dodać elementu rywalizacji.

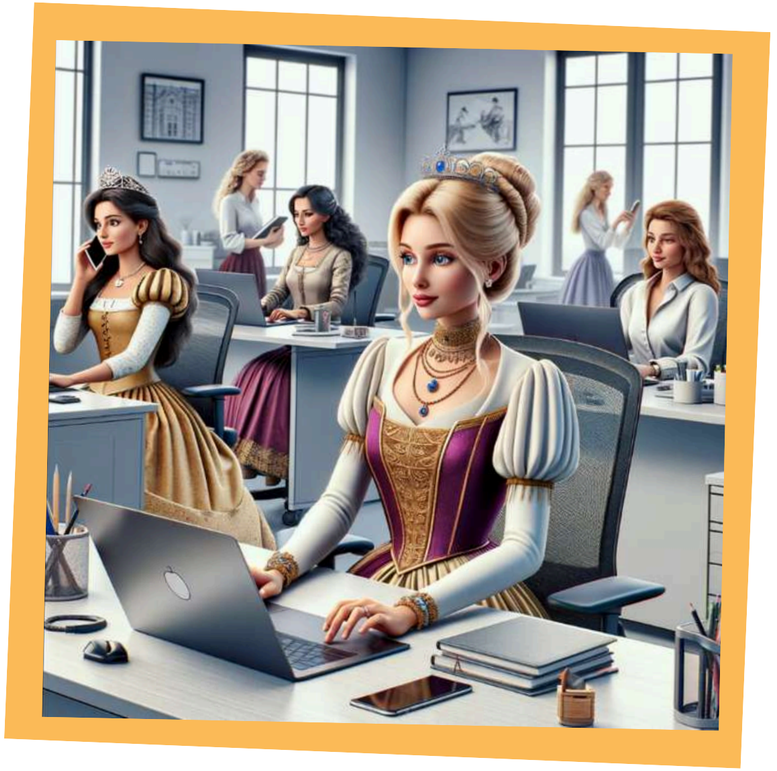
Znajdź to na swojej trasie!: To dodatkowa gra, która zachęca pracowników do eksploracji otoczenia podczas dojazdu. Ustalcie listę obiektów lub zjawisk do znalezienia i sfotografowania - od miejskich murali, przez charakterystyczne budowle, po spotkania z dziką przyrodą. To nie tylko świetny sposób na rozbudzenie kreatywności, ale również na uważniejsze przyglądanie się światu wokół nas.

- **PROMOCJA ZDROWEGO TRYBU ŻYCIA**
- **BUDOWANIE POCZUCIA WSPÓLNOTY**
- **GRYWALIZACJA**

25 maja

Dzień Królewny

pracownia
gier szkoleniowych



Każde królestwo potrzebuje swojej królewny, a Wasze biurowe królestwo? Cóż, to z pewnością miejsce dla kilku! Dzień Królewny to wyjątkowa okazja, by świętować magię i urok, który każda z Pań wnosi do pracy każdego dnia. Zanurzmy się razem w świat bajek Disneya i sprawmy, by ten dzień był niezapomniany dla wszystkich mieszkańców naszego królestwa.

Ścieżka dźwiękowa z bajek Disneya: Niech muzyka z Waszych ulubionych bajek rozbrzmiewa w korytarzach biura, przynosząc uśmiech i motywację na start każdego dnia. Od porannego „Circle of Life” po popołudniowe „Let It Go” - pozwólcie, by te melodie przeniosły Was do świata, gdzie wszystko jest możliwe.

Wspaniałe cupcake w biurowej kuchni: Zorganizujcie słodkie przyjęcie w stylu Disneya, gdzie królować będą cupcake’i inspirowane kultowymi królewnami. Niech każdy kęs będzie jak wejście do magicznego zamku pełnego przygód.

Wybory Królewny - ankieta w zespole: Odkryjcie, które z Waszych wspaniałych koleżanek uosabia ducha królewny Disneya swoją postawą, pracą i sercem. Przeprowadźcie ankietę, a następnie, za pomocą magii nowoczesnej technologii, zamieńcie ich portrety w zaczarowane wersje, godne prawdziwych królewien. Wyniki ogłoście podczas uroczystego zgromadzenia, celebrując ich unikalne talenty i osobowości.

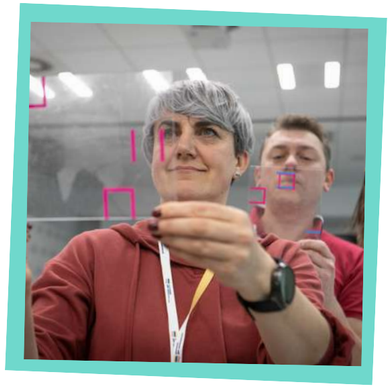
CELEBROWANIE UNIKALNOŚCI I RÓŻNORODNOŚCI

WZMOCNIENIE POZYTYWNEJ ATMOSFERY W PRACY

GRA MIESIĄCA

W **Galerii perspektyw** uczestnicy zmierzą się z wyzwaniem, przed jakim stanęli niegdyś konserwatorzy witraża w Gloucester. Będą musieli odtworzyć wzór, korzystając z niepełnych i rozproszonych informacji.

Warsztaty składają się z dwóch etapów, w każdym z nich uczestnicy staja przed innym wyzwaniem. Po pierwszej części spotkania wyciągają wnioski dotyczące organizacji pracy, właściwej komunikacji czy zarządzania projektem, które okazują się przydatne w kolejnym etapie rozgrywki.







GALERIA PERSPEKTYW

gra stacjonarna

16 do 100 uczestników

3 godziny z omówieniem

komunikacja, strategia, przełamywanie silosów, ustalenie zasad współpracy

CZERWIEC

pracownia
gier szkoleniowych



Czerwiec wita nas ciepłem lata, wprowadzając w życie biurowe świeżość i energię. To miesiąc, kiedy temperatura rośnie, a wraz z nią nasz entuzjazm i chęć do działania. Z niecierpliwością oczekujemy możliwości wyjścia poza cztery ściany biura, aby cieszyć się słońcem, dobrą zabawą i niezbędną dawką witaminy D.

To idealny moment, aby przekształcić dni robocze w miniaturowe letnie wakacje. Zbierając zespół na integracyjne aktywności na świeżym powietrzu, inwestujesz w budowanie wspólnych doświadczeń, które nie tylko zwiększą morale, ale też staną się cennym zasobem w trudniejszych momentach pracy.

Czerwiec to także dobry czas dla wielu branż, aby zrobić przerwę, ocenić osiągnięcia pierwszej połowy roku i naładować baterie na nadchodzące miesiące.

CZERWIEC 2027

pracownia gier szkoleniowych

PONIEDZIAŁEK	WTOREK	ŚRODA	CZWARTEK	PIĄTEK	SOBOTA	NIEDZIELA
31 • Światowy Dzień bez Tytoniu • Dzień Rodzeństwa • Dzień Projektanta Stron Internetowych	**1** • **Dzień Dziecka** • Światowy Dzień Rodziców • Dzień Mleka • Święto Służby Ruchu Lotniczego	**2** • Dzień bez Krawata • Dzień Pierwszej Pomocy dla Zwierząt Dzikich i Domowych • Dzień Macochy	**3** • Dzień Dobrej Oceny • Światowy Dzień Roweru • Dzień Savoir-Vivre	**4** • Dzień Drukarza • Dzień Demokracji	**5** • Światowy Dzień Środowiska • Międzynarodowy Dzień Walki przeciw Nielegalnym Połowom Ryb	**6** • Dzień Slayera • Dzień Jojo • Dzień Języka Rosyjskiego
7 • **Światowy Dzień Biegania**	**8** • Dzień Informatyka • Światowy Dzień Oceanu • Dzień Cyrku bez Zwierząt	**9** • **Dzień Księgowego** • Dzień Przyjaciela • Dzień Kaczora Donalda • Dzień Agugaga	**10** • Międzynarodowy Dzień Elektryka	**11** • Międzynarodowy Dzień Rysia	**12** • Dzień Sprzeciwu wobec Pracy Dzieci • Dzień Stylisty Paznokci • Międzynarodowy Dzień Falafela	**13** • Święto Dobrych Rad • Światowy Dzień Wellness
14 • Międzynarodowy Dzień Kąpieli • Światowy Dzień Krwiodawstwa	**15** • Ogólnopolski Dzień Dogoterapii • Dzień Wiatru • Światowy Dzień Praw Osób Starszych	**16** • Dzień Blooma • Dzień Dziecka Afrykańskiego	**17** • Dzień Walki z Pustynnieniem i Suszami • Dzień Czołgisty • Święto Wojsk Pancernych	**18** • Międzynarodowy Dzień Sushi • Światowy Dzień Pikniku • Dzień Ewakuacji	**19** • Dzień Kota Garfielda • Dzień Leniwych Spacerów	**20** • **HR Day** • Światowy Dzień Produktywności • Światowy Dzień Tapas
21 • Święto Muzyki • Międzynarodowy Dzień Jogi • Dzień Deskorolki • Światowy Dzień Żyrafy	**22** • Pierwszy Dzień Lata • Dzień Kultury Fizycznej • Światowy Dzień Garbusa	**23** • Międzynarodowy Dzień Kobiet w Inżynierii • Dzień Olimpijski • Dzień Wędkarza	**24** • Dzień Przytulania • Międzynarodowy Dzień Wróżek	**25** • Dzień Stoczniowca • Światowy Dzień Smerfa • Dzień Marynarza	**26** • Międzynarodowy Dzień Solidarności z Osobami Uzależnionymi od Narkotyków	**27** • Międzynarodowy Dzień Mikro, Małych i Średnich Przedsiębiorstw • Ogólnopolski Dzień Walki z Cukrzycą
28	**29** • **Start Tour de France** • Dzień Ratownika WOPR • Dzień Rybaka • Dzień Szwagra	**30** • Dzień Asteroid • Święto Marynarki Wojennej	**1**	**2**	**3**	**4**

1 czerwca
Dzień Dziecka

pracownia gier szkoleniowych

Dzień Dziecka to wyjątkowa okazja, aby na moment zapomnieć o dorosłych troskach i powrócić do beztroskich czasów dzieciństwa. W tym roku zapraszamy Was do zabawy, która nie tylko rozśmieszy, ale też pozwoli lepiej się poznać. Zbierzcie od pracowników ich zdjęcia z dzieciństwa i przygotujcie się na wspólną podróż w czasie podczas najbliższego spotkania zespołu. To okazja, by spojrzeć na swój zespół z zupełnie innej, bardziej ludzkiej strony.

Co z Ciebie wyrosło? Na początku spotkania obejrzycie razem te zdjęcia i spróbujcie zgadnąć, kto jest kim. To świetna okazja do śmiechu, wspomnień i odkrywania, jak bardzo (lub jak mało) się zmieniliście.

Dozwolone do lat 18 Każdy z Was miał jakieś hobby, pasję lub talent, którym mógł się pochwalić w młodszych latach. Może ktoś z Was był lokalnym mistrzem ortografii, a ktoś inny bił rekordy na bieżni? To czas, aby się tym podzielić!
Dlaczego warto zagrać?: Ta gra to doskonały sposób na zbudowanie więzi między pracownikami, odkrywanie wspólnych pasji i talentów, które mogły pozostać nieznane. Pozwoli Wam to spojrzeć na siebie z nowej perspektywy i docenić różnorodność talentów w zespole.



- **WZMACNIANIE WIĘZI W ZESPOLE**
- **ZWIĘKSZENIE ZAANGAŻOWANIA**
- **PROMOWANIE OTWARTOŚCI**

7 czerwca
Światowy Dzień Biegania

pracownia gier szkoleniowych



Światowy Dzień Biegania to doskonała okazja, aby zaszczepić w Waszym zespole miłość do aktywności fizycznej i zdrowego trybu życia. Co więcej, jest to szansa na zbudowanie jeszcze silniejszego ducha współpracy poprzez wspólne treningi i start w biegu na 5 km. Włączcie endorfiny i motywację na najwyższe obroty!

Wspólne treningi biegowe: Korzystając z aplikacji takich jak Strava, zorganizujcie serię wspólnych treningów, dzięki którym każdy będzie mógł śledzić postępy i motywować się nawzajem. Niech to będzie Wasz codzienny sposób na budowanie kondycji i zdrowej rywalizacji.

Stwórzcie zespołowo playlistę do biegania: Muzyka to świetny motywator, więc dlaczego by nie stworzyć wspólnej playlisty? Pozwólcie każdemu dodać swoje ulubione utwory, które dodają energii i pomagają utrzymać tempo. Niech każdy trening stanie się dzięki temu jeszcze przyjemniejszy.

Wystartujcie jako drużyna w biegu na 5 km: Wyznaczcie cel i zarejestrujcie się na lokalny bieg na 5 km jako zespół. Start w takim wydarzeniu to nie tylko test Waszej kondycji, ale również świetna okazja do wspólnego spędzenia czasu i wsparcia się nawzajem w dążeniu do mety.

- **PROMOWANIE ZRDOWEGO TRYBU ŻYCIA**
- **WZMOZNIENIE DUCHA ZESPOŁU**
- **POPRAWA SAMOPOCZUCIA**

9 czerwca

Dzień Księgowego

pracownia gier szkoleniowych

Dzień Księgowego to idealna okazja, aby uczcić tych, którzy dbają o finansową stronę naszego biznesu, a co może być lepszym sposobem na świętowanie, niż zabawa, która ćwiczy precyzję i uwagę, tak cenione w ich pracy? Przedstawiamy Wam **grę "Policz do 20"** - prostą, ale wymagającą aktywności, która podkreśla znaczenie aktywnego słuchania, pracy zespołowej i myślenia przyszłościowego.

Zapraszamy Was do wspólnej gry "Policz do 20" w Dniu Księgowego. To świetna okazja, by pokazać, że każdy może liczyć na zespół, dosłownie i w przenośni!

Podzielcie się na mniejsze grupy i ustawcie w kręgu. Wszyscy uczestnicy mają zamknięte oczy i patrzą na ziemię. Waszym zadaniem jest policzyć wspólnie do 20. Z pozoru proste, prawda? Jednak wyzwanie polega na tym, że nie możecie się umówić, kto kiedy mówi. Jeśli dwie osoby wypowiedzą liczbę jednocześnie, zespół zaczyna od nowa.

Gra "Policz do 20" to doskonała okazja do praktykowania cierpliwości, współpracy i słuchania się nawzajem. W ten zabawny sposób uczycie się, jak ważne jest zgranie w zespole i jak cenne może być jedno słowo w odpowiednim momencie.



WZMOCNIENIE UMIEJĘTNOŚCI KOMUNIKACYJNYCH

INTEGRACJA WOKÓŁ WSPÓLNEGO CELU

29 czerwca

Start Tour de France

pracownia gier szkoleniowych

Tour de France to jeden z najbardziej ekscytujących wydarzeń w kalendarzu każdego miłośnika kolarstwa. Dlaczego by nie przenieść tej pasji do Waszego biurowego świata? Świętujmy start Tour de France, organizując własny, firmowy wyścig pełen przyjaznej rywalizacji, wspólnego kibicowania i sportowej zabawy.

Wspólne kibicowanie i typowanie zwycięzców: Zgromadźcie się, by wspólnie kibicować zawodnikom i typować, kto tym razem zdobędzie żółtą koszulkę lidera. Możecie nawet zorganizować małe zakłady lub konkursy z nagrodami dla tych, którzy najlepiej przewidzą wyniki.

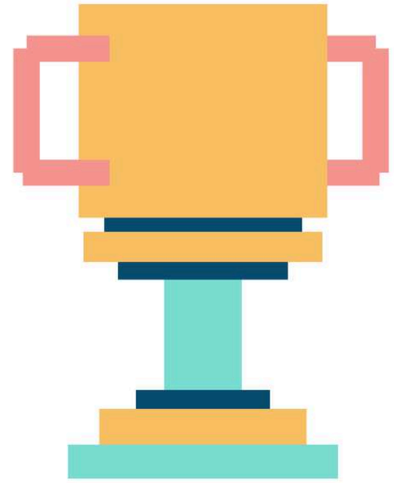
Żółta koszulka lidera w biurze: Wprowadźcie trochę sportowego ducha do Waszego miejsca pracy, przyznając żółtą koszulkę lidera osobie, która poprzedniego dnia przejechała na rowerze najdłuższy dystans. To nie tylko świetny sposób na promowanie aktywności fizycznej, ale również na budowanie zdrowej rywalizacji i motywacji do bycia aktywnym.

Wirtualne trasy Tour de France: Skorzystajcie z aplikacji lub strony internetowej symulującej trasy Tour de France, by zorganizować wirtualny wyścig. Dzięki platformom takim jak Zwift, każdy może wziąć udział w rywalizacji, ścigając się na ikonicznych etapach tego wyścigu - indywidualnie lub zespołowo. To wyjątkowa okazja do sprawdzenia się w wirtualnym ściganiu i poczucia ducha tej wielkiej imprezy.

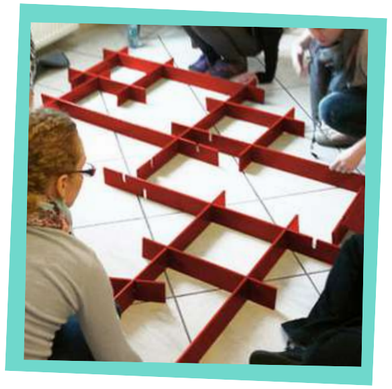


- **PROMOWANIE AKTYWNOŚCI**
- **INTEGRACJA WOKÓŁ WSPÓLNEGO CELU**
- **POPRAWA RELACJI W ZESPOLE**

GRA MIESIĄCA



Olimpiada współpracy wciąga uczestników do wspólnej, pasjonującej zabawy, daje dużo pozytywnych emocji i pobudza ducha zespołowości.
Doświadczenie pasjonującej kombinacji zabawy i nauki poprzez klasyczne gry komunikacyjne, które wzmacniają umiejętności współpracy i efektywną komunikację w zespole.







OLIMPIADA WSPÓŁPRACY

gra stacjonarna

6 do 100 uczestników

4 godziny z omówieniem

komunikacja, współpraca, poczucie przynależności do zespołu, integracja

LIPIEC

pracownia
gier szkoleniowych



Lipiec to często czas, gdy organizacje witają nowych członków zespołu - stażystów, pracowników sezonowych czy nowo zatrudnionych specjalistów.

Zatrudnianie nowych osób to wyzwanie zarówno dla zespołu HR, jak i dla samych nowo przybyłych. Są dokumenty do podpisania, ludzie do poznania, pytania do zadania i wiele nowych informacji do przyswojenia. Dlatego właśnie powinniśmy podejść do procesu onboardingu z kreatywnością i zaangażowaniem, aby zmniejszyć stres i uczynić go bardziej przyjemnym i efektywnym.

W tym miesiącu, skupiamy się na tworzeniu kreatywnych i angażujących działań, które pomogą nowym pracownikom poczuć się komfortowo i szybko zaadaptować się w nowym środowisku.

LIPIEC 2027

pracownia gier szkoleniowych

PONIEDZIAŁEK	WTOREK	ŚRODA	CZWARTEK	PIĄTEK	SOBOTA	NIEDZIELA
28	29	30	1 • Światowy dzień Architektury • **Dzień Psa** • Międzynarodowy Dzień Owoców • Międzynarodowy Dzień Reggae	2 • Dzień Dziennikarza Sportowego • Międzynarodowy Dzień UFO	3 • Dzień Czerwonej Ostrej Papryczki Chili • Dzień Ciociu i Wujka • Międzynarodowy Dzień bez Toreb Foliowych	4 • Start Tour de France • Święto Hot Doga • Alice in Wonderland Day
5 • Dzień Bikini	6 • Światowy Dzień Pocałunku • Dzień Radcy Prawnego • Międzynarodowy Dzień Spółdzielczości	7 • Światowy Dzień Czekolady	8	9 • **Dzień Chodzenia do Pracy Inną Drogą**	10 • Dzień Nikoli Tesli	11 • Światowy Dzień Ludności
12 • Światowy Dzień Kebaba	13 • Dzień Frytek • Międzynarodowy Dzień Rock and Rolla	14 • Dzień Rekina • Światowy Dzień Szympansa	15 • Dzień bez Telefonu Komórkowego • Światowy Dzień Umiejętności Młodzieży	16 • Światowy Dzień Węża	17 • **Światowy Dzień Emoji**	18 • Międzynarodowy Dzień Nelsona Mandeli • Światowy Dzień Słuchania
19 • Dzień Czerwonego Kapturka	20 • Międzynarodowy Dzień Szachów • Dzień Księżyca	21 • Dzień Lodów	22 • Dzień liczby Pi • Światowy Dzień Mózgu	23 • Dzień Włóczykija	24 • Dzień Policjanta • Dzień Pszczółki Mai	25 • Finał Tour de France • Dzień Bezpiecznego Kierowcy
26 • **Dzień Administratora**	27 • Dzień Samotnych • Dzień Chodzenia na Szczudłach	28 • Dzień Kultu Masy Mięśniowej • Światowy Dzień Dziadków i Osób Starszych	29 • Światowy Dzień Tygrysa	30 • Międzynarodowy Dzień Sernika • **Międzynarodowy Dzień Przyjaźni**	31 • Dzień Skarbowości	1

1 lipca
Dzień Psa

pracownia
gier szkoleniowych



Wyobraźcie sobie Wasze biuro jako wybieg dla najwspanialszych psich modeli i modelek, gdzie każdy czworonożny przyjaciel może błyszczeć w swojej ulubionej kategorii. Ludzie kochają swoje zwierzaki, a komplement pod adresem własnego psa cieszy równie, a czasem nawet bardziej niż pod własnym.
Dlatego zachęcamy Was do zorganizowana Psiego Top Model!
Zorganizujcie wirtualny konkurs, w którym pracownicy będą mogli zgłaszać zdjęcia swoich psów w różnych kategoriach. To świetny sposób, aby pokazać swoje zwierzaki i cieszyć się ich urokiem oraz zabawnymi momentami. Kategoriami mogą być:

- **Najbardziej Zabawny Pies**
- **Najpiękniejszy Psi Uśmiech**
- **Najpiękniejsza Sierść**
- **Najpiękniejsze Psie Oczy**
- **Pies-Sportowiec**
- **Najsłodsza Psia Drzemka**

Zachęćcie pracowników do zgłaszania zdjęć swoich psów i opublikujcie je na firmowym kanale komunikacyjnym. Zorganizujcie głosowanie, aby wybrać zwycięzców w każdej kategorii. Głosowanie może odbywać się przez specjalną ankietę lub komentarze pod zdjęciami.
Przygotujcie dla zwycięzców smaczki-paczki dla psów jako nagrody. To nie tylko doceni właścicieli, ale także sprawi radość ich czworonożnym przyjaciołom.

- **BUDOWANIE WSPÓLNOTY**
- **WZMOCNIENIE WIĘZI I LEPSZE POZNANIE SIĘ**
- **WZMACNIANIE POZYTYWNEJ ATMOSFERY**

9 lipca

Dzień Chodzenia do Pracy Inną Drogą

pracownia gier szkoleniowych



Drobne zmiany w codziennej rutynie mogą zdziałać cuda dla naszego umysłu i kreatywności. Dlatego w Dniu Chodzenia do Pracy Inną Drogą zachęcamy Was do zmiany trasy i odkrywania nowych zakątków Waszej okolicy. To nie tylko trening dla umysłu, ale również okazja do poprawy zdrowia, ekologii i po prostu – do dobrej zabawy!

Dlaczego warto zmienić drogę do pracy?: Taka drobna zmiana może znacząco pobudzić naszą kreatywność i myślenie out of the box. Nowa trasa to nowe bodźce i nowe wrażenia, które mogą przynieść świeże pomysły i inspiracje. Spacer, rower, czy nawet komunikacja miejska po innej trasie mogą przynieść korzyści dla zdrowia – więcej ruchu, świeże powietrze i mniej stresu.

Zrób zdjęcie czegoś co Cię zaskoczyło, rozśmieszyło, zastanowiło:
Podczas tej nowej trasy zachęcamy Was do robienia zdjęć ciekawym rzeczom, które spotkacie po drodze. Może to być coś, co Was zaskoczyło, rozśmieszyło, czy skłoniło do refleksji. Podzielcie się swoimi zdjęciami i wrażeniami z kolegami z pracy – niech to będzie okazja do dzielenia się pozytywnymi emocjami i ciekawymi historiami.

- **POBUDZENIE KREATYWNOŚCI**
- **PROMOWANIE ZDROWEGO STYLU ŻYCIA**
- **WZMOCNIENIE RELACJI**

17 lipca



Światowy Dzień Emoji

pracownia gier szkoleniowych



Światowy Dzień Emoji to doskonała okazja, aby wprowadzić trochę zabawy i kolorów do Waszego biurowego życia. Emotikony są częścią naszej codziennej komunikacji, więc dlaczego nie zrobić z nich głównej atrakcji na ten wyjątkowy dzień? Przygotujcie się na **emotikonowe wyzwanie,** które przyniesie mnóstwo śmiechu i zbliży Was jeszcze bardziej.

Przed spotkaniem zespołu poproś każdego członka zespołu o zrobienie zrzutu ekranu ze swoimi ostatnio używanymi emotikonami. To nie tylko ciekawy wgląd w sposób komunikacji, ale również świetny materiał na icebreaker.

Na spotkaniu zespołu wyświetlajcie po kolei zestawy emotek i wspólnie próbujcie odgadnąć, do kogo należą. Czy ten zestaw pełen serduszek należy do kogoś romantycznego? A może emotikony sportowe zdradzają miłośnika aktywności fizycznej?

To świetny sposób na zacieśnienie więzi w zespole i lepsze zrozumienie indywidualnych osobowości i stylów komunikacji. Oraz mnóstwo zabawy i śmiechu, które pozytywnie wpłyną na atmosferę w pracy.

- **ZAANGAŻOWANIE**
- **WZMOCNIENIE WIĘZI**
- **ICEBREAKER**

26 lipca
Dzień Administratora

pracownia gier szkoleniowych



Dzień Administratora to doskonała okazja, aby docenić tych, którzy codziennie dbają o to, aby nasze biura działały sprawnie i efektywnie. Dlaczego by nie uczcić tego dnia w zabawny i integracyjny sposób? Zapraszamy Was do udziału w grze **„KTO NAJLEPIEJ ZNA NASZE BIURO?”** – quizie pełnym ciekawostek biurowych, który przetestuje Waszą spostrzegawczość i wiedzę o miejscu pracy.
Przygotujcie 25-30 pytań dotyczących drobnych szczegółów, które mogą łatwo pozostać niezauważone w miejscu pracy. Oto kilka przykładowych pytań:

- Jaki motywacyjny cytat jest na plakacie ściennym w sali konferencyjnej?
- Ile osób w firmie ma imiona zaczynające się na literę K?
- Jaki talent Gallupa występuje najczęściej w TOP5 naszego zespołu?
- Kto w firmie ma biurko najbliżej okna?
- Ile pięter ma nasz budynek?
- Ile kubków do kawy znajduje się na półce w kuchni?
- Ile krzeseł jest w sali konferencyjnej?

Podzielcie się na zespoły lub grajcie indywidualnie. Każdy uczestnik lub zespół będzie miał za zadanie odpowiedzieć na przygotowane pytania. Przygotujcie drobne nagrody dla zwycięzców – może to być coś symbolicznego, co przypomni im o ich spostrzegawczości i wiedzy o biurze.

INTEGRACJA ZESPOŁÓW

ZDROWA RYWALIZACJA

PODNIESIENIE ENERGII W ZESPOLE

30 lipca

Międzynarodowy Dzień Przyjaźni

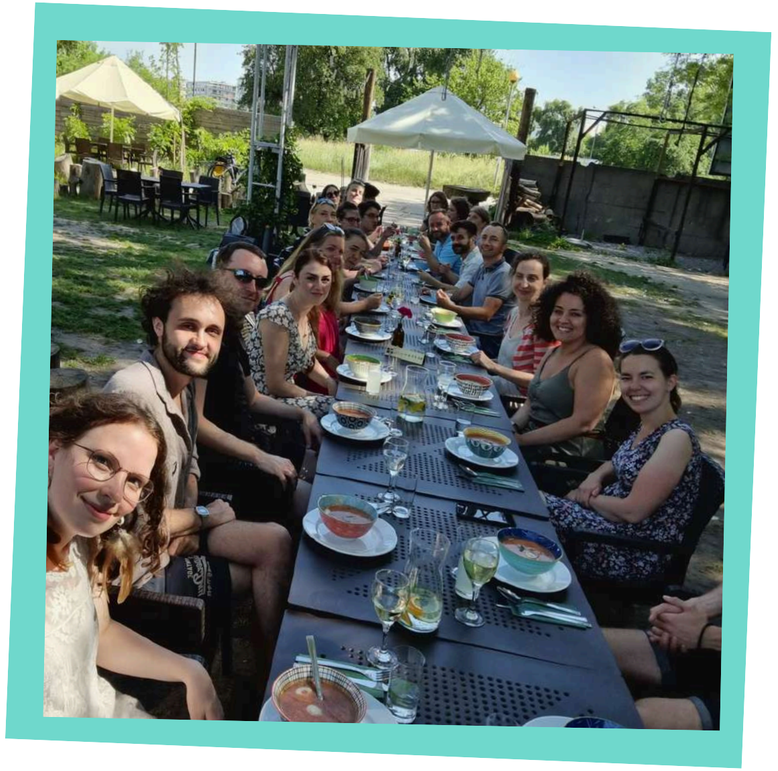
pracownia gier szkoleniowych

Ten dzień to doskonała okazja, aby świętować różnorodność i jedność w Waszym zespole. Gra teambuildingową, którą Wam proponujemy nazywamy **"NIE DO PARY"**, pomoże Wam ona lepiej poznać się nawzajem, docenić różnice i znaleźć podobieństwa.

Stwórz listę par przedmiotów, które dobrze do siebie pasują. Zapisz każdy z przedmiotów na osobnych kartkach papieru. Przykłady:

- Sól i Pieprz
- Tom i Jerry
- Lipiec i Sierpień
- Bonnie i Clyde
- Roślina i Woda
- Pinkie i Mózg
- Wilk i Zając
- Kawa i Herbata
- Batman i Robin
- Chmurka i Burza

Przyklej kartki do pleców uczestników tak, aby nie widzieli, co jest na ich kartkach. Uczestnicy mieszają się w grupie, próbując odgadnąć, co jest napisane na ich plecach, zadając tylko pytania **tak lub nie**. Kiedy gracze dowiedzą się, kim są, muszą znaleźć drugą połowę swojej nieparzystej pary.
Po znalezieniu swojej pary uczestnicy muszą znaleźć **trzy rzeczy, które ich łączą**.



POPRAWA WIĘZI W ZESPOLE

ROZWIJANIE UMIEJĘTNOŚCI KOMUNIKACYJNYCH

PROMOWANIE OTWARTOŚCI I WSPÓŁPRACY

GRA MIESIĄCA

Gra **Cosmopolis** przeniesie Was do metropolii jutra – nowoczesnych miast, w których dobro mieszkańców jest na pierwszym miejscu. Ważne będą tradycja lokalnych społeczności, wygoda i dostępność. Nowoczesne technologie posłużą zrównoważonemu, przyjaznemu środowisku rozwojowi.







COSMOPOLIS

gra stacjonarna

20 do 120 uczestników

2,5 - 3 godziny z omówieniem

zarządzanie zmianą, teambuilding, komunikowanie strategii, przełamywanie silosów, integracja, orientacja na klienta

SIERPIEŃ

pracownia
gier szkoleniowych



Sierpień to miesiąc, w którym wiele osób wyjeżdża na zasłużone wakacje, jednak dla tych, którzy pozostają w pracy, jest to idealny czas, aby wzmocnić poczucie przynależności i znaczenia w zespole.

Dla wielu z nas urlop to czas refleksji nad tym, jakie znaczenie ma ich praca, czy jest inspirująca i tworzy nową wartość.

Stwórzmy miejsce pracy, do którego ludzie chcą wracać, nawet po najwspanialszych wakacjach.

Wspieranie poczucia przynależności i znaczenia jest niezbędne w każdym zespole. Jest to ciągły proces, wymagający aktywnego zaangażowania i uwagi. Poczucie przynależności sprawia, że każdy pracownik czuje się mile widziany i ważny, a jego praca doceniana. To również zachęta do większej kreatywności, inicjatywy i zaangażowania.

SIERPIEŃ 2026

pracownia gier szkoleniowych

PONIEDZIAŁEK	WTOREK	ŚRODA	CZWARTEK	PIĄTEK	SOBOTA	NIEDZIELA
26	27	28	29	30	31	1 • Światowy Dzień Karmienia Piersią • Dzień Pamięci Powstania Warszawskiego • Dzień sieci www
2 • Dzień Kolorowanek • Międzynarodowy Dzień Piwa i Piwowara	3 • Dzień Arbuza	4	5 • Dzień Ostrygi • Dzień Bielizny	6 • Dzień Swieżego Oddechu	7 • Dzień Pracownika Opieki nad Osobami Starszymi	8 • Wielki Dzień Pszczół • Międzynarodowy Dzień Kota
9 • **Dzień Miłośników Książek** • Światowy Dzień Coworkingu	10 • Dzień Przewodników i Ratowników Górskich • Światowy Dzień Lwa	11 • Dzień Konserwatora Zabytków	12 • Międzynarodowy Dzień Młodzieży • Dzień Pracoholików • Dzień Gry w Kręgle	13 • **Dzień Prosseco** • Międzynarodowy Dzień Osób Leworęcznych	14	15 • Święto Wojska Polskiego
16 • Dzień Roller Coastera	17 • Dzień Pozytywnie Zakręconych	18 • Dzień Ciasta Lodowego • Międzynarodowy Dzień Latarni Morskich	19 • Światowy Dzień Pomocy Humanitarnej • Światowy Dzień Fotografii	20 • Światowy Dzień Komara	21 • **Światowy Dzień Optymisty**	22 • Dzień Pracownika Ochrony • Światowy Dzień Mleka Roślinnego
23	24 • Dzień Windowsa • Dzień Zdegradowania Plutona	25 • Dzień Polskiej Żywności • Dzień Zupy Błyskawicznej	26 • Święto Brokatu • Międzynarodowy Dzień Psa	27 • **Międzynarodowy Dzień Gier Książkowych**	28 • Dzień Lotnictwa • Światowy Dzień Publicznego Czytania Komiksów	29 • Dzień Strażnika Miejskiego

9 sierpnia

Dzień Miłośników Książek

pracownia
gier szkoleniowych

Dzień Miłośników Książek to doskonała okazja, aby podzielić się swoją pasją do czytania i odkrywać nowe literackie perełki. Wybierzmy najlepszy sposób na świętowanie tego dnia: **KSIĄŻKOWY SWAP**. To wspaniała okazja do odświeżenia domowej biblioteczki, a także do poznania gustów czytelniczych swoich kolegów i koleżanek z pracy.

Zorganizuj w biurze przestrzeń, gdzie każdy pracownik może przynieść jedną lub więcej książek, które już przeczytał i chciałby wymienić na inną. Ustawcie stół w wspólnym miejscu, na którym pracownicy mogą wyłożyć swoje książki i zobaczyć, co inni mają do zaoferowania. To świetny sposób na dzielenie się rekomendacjami i znalezienie nowych, interesujących lektur

W tym dniu pracownicy mogą przeglądać książki, czytać opisy i wymieniać się swoimi lekturami. Zachęćcie do dzielenia się swoimi opiniami i rekomendacjami.
Rozmowy o książkach to doskonały sposób na budowanie relacji w zespole i lepsze poznanie swoich kolegów i koleżanek.



- **DZIELENIE SIĘ PASJAMI**
- **BUDOWANIE RELACJI W ZESPOLE**
- **PROMOWANIE KULTURY SAMOROZWOJU**

13 sierpnia
Dzień Prosecco

pracownia
gier szkoleniowych



Chociaż Dzień Prosecco może kojarzyć się z celebracją przy kieliszku wina, my skupimy się na idei wyciskania z kończącego się lata co się da. To czas na lekkość, radość i ciekawe rozmowy. A co może być lepszym sposobem na pożegnanie lata niż wyobrażenie sobie idealnej kolacji z dowolnie wybranymi gośćmi?

GDYBYŚ MÓGŁ/ MOGŁA ZAPROSIĆ KOGOKOLWIEK NA KOLACJĘ, KIM BYŁBY TWÓJ GOŚĆ?

Zamieńmy to pytanie w ćwiczenie budowania zespołu i zobaczmy, jakie zaskakujące odpowiedzi usłyszymy. Zgromadźcie się w grupie (może to być zarówno wirtualnie, jak i na żywo) ale wcześniej poproś każdego uczestnika, aby przygotował odpowiedź na pytanie: „Gdybyś mógł zaprosić 3 dowolne osoby (żyjące lub nie, fikcyjne lub prawdziwe) na przyjęcie, kogo byś zaprosił?”.
Każdy uczestnik po kolei opowiada o swoim ostatecznym scenariuszu przyjęcia i wyjaśnia, dlaczego wybrał dane osoby.
Po każdej odpowiedzi zachęć zespół do krótkiej dyskusji. Może ktoś ma podobne wybory lub zupełnie inne? Co zainspirowało te wybory?

Pracownicy otworzą się na siebie nawzajem i dowiedzą się więcej o swoich współpracownikach, ich inspiracjach i zainteresowaniach. A dzieląc się marzeniami i wyobrażeniami, zacieśniacie więzi i budujecie poczucie wspólnoty.

- **ROZWÓJ EMPATII I ZROZUMIENIA**
- **WZMOCNIENIE WIĘZI W ZESPOLE**
- **POGŁĘBIONY ICEBREAKER**

21 sierpnia

Światowy Dzień Optymisty

pracownia gier szkoleniowych

Powrót do pracy po wakacjach nie musi być trudny – wystarczy spojrzeć na niego oczami optymisty! Zamieńmy ten moment w zabawę i przyjmijmy pozytywne podejście.

Przygotujcie wielką, ścienną wersję **bingo.** Wystarczy 25 kartek (5 x 5), a na każdej z nich napiszcie coś związanego z wakacjami, na przykład: "Byłem na plaży", "Jeszcze nie rozpakowałem walizek", "Potrzebuję kolejnego urlopu", "Boję się otworzyć skrzynkę mailową". Dopasujcie zdania do humoru i specyfiki Waszej ekipy – im zabawniej, tym lepiej!
Każdy kto wraca z urlopu wpisuje swoje imię na kartkach, które do niego pasują.
A reszta zespołu? Oczywiście, że będzie kibicować i komentować!
Kto wygra, głośno wykrzykuje "BINGO!" i... zdobywa niekończące się uznanie kolegów. Może i drobny upominek? W końcu każdy zasługuje na nagrodę za dzielny powrót do rzeczywistości!

To idealny sposób na przekształcenie powrotu do pracy w coś ekscytującego. Dzięki tej grze, dzielicie się swoimi wakacyjnymi przygodami, co sprzyja integracji i wzajemnemu poznawaniu się. No i przypomina, że praca może być równie zabawna, jak wakacje – jeśli tylko dobrze się ją zorganizuje.



- **POPRAWA ATMOSFERY**
- **TEAMBUILDING**
- **PODNIESIENIE ENERGII W ZESPOLE**

27 sierpnia
Dzień Gier Książkowych

pracownia
gier szkoleniowych



Niech nas zjedzą trolle jeśli nie wykorzystamy tego dnia w naszym kalendarzu ;)
Jednak zamiast tradycyjnej gry książkowej, proponujemy wyjątkowy icebreaker- **WORLD OF TEAMCRAFT**, który połączy realia biznesowe z elementami fantastyki, tworząc niezapomnianą historię, pełną magii i niezwykłych wydarzeń.

Zorganizujcie wspólne pisanie/opowiadanie historii, która zaczyna się od najbardziej zwyczajnego dnia pracy w Waszym biurze, ale z czasem zamienia się w pełną przygód opowieść dzięki dodanym elementom fantastyki.

Na małych kartkach napiszcie 50 słów związanych z fantastyką (np. smoki, talizmany, magia, elfy, czarodzieje, teleportacja, itp.) i włóżcie do pojemnika.
Gotową listę znajdziesz **na następnej stronie**, ale możecie stworzyć własną.

Grupa wybiera bohatera, miejsce i początkowy kontekst. Niech to będzie jak najbardziej „nudne” i osadzone w realiach biznesowych, np. “To był zwyczajny dzień w (tu wstaw nazwę swojej firmy). Anna siedziała przy swoim biurku, przeglądając raporty sprzedaży. Nagle, w kącie pokoju, pojawił się dziwny blask. Kiedy Anna podeszła bliżej, zobaczyła...”

Każdy uczestnik losuje kartkę z numerem fantastycznego elementem i kontynuuje opowiadanie historii, dodając swój wylosowany element...
Życzymy Wam mnóstwa sprzymierzeńców!

- **KREATYWNOŚĆ I WYOBRAŹNIA**
- **INTEGRACJA ZESPOŁU**
- **FANTASTYCZNY ICEBREAKER**

WORLD OF TEAMCRAFT

lista magicznych słów

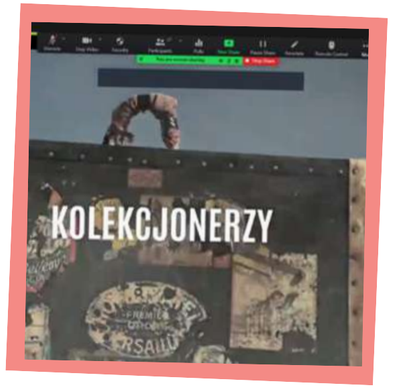
1 Magia
2 Eliksir
3 Zaklęcie
4 Jednorożec
5 Elfy
6 Miecz
7 Czarodziej
8 Amulet
9 Księga zaklęć
10 Gildia
11 Różdżka
12 Skarb
13 Zaklęcie ochronne
14 Magiczny portal
15 Wampiry
16 Podziemia
17 Wehikuł Czasu
18 Wróżki
19 Rycerze
20 Podziemia
21 Szał bojowy
22 Księżniczka
23 Magiczne wrota
24 Zaklęte zwoje
25 Mroczna wieża
26 Złote dukaty
27 Krasnoludy
28 Klątwa
29 Zaklęte zwierciadło
30 Ogniste demony
31 Ponure zamczysko
32 Przepowiednia
33 Feniks
34 Przeklęta ścieżka
35 Smoki
36 Talizman
37 Kwiat paproci
38 Laboratorium Alchemika
39 Pismo runiczne
40 Eliksir Szczęścia
41 Czarnoksiężnik
42 Krasnoludki
43 Topór Zniszczenia
44 Latający dywan
45 Klucze do królestwa
46 Kamień filozoficzny
47 Armia dżinów
48 Zwój teleportacji
49 Ognista Kula
50 Mapa skarbów

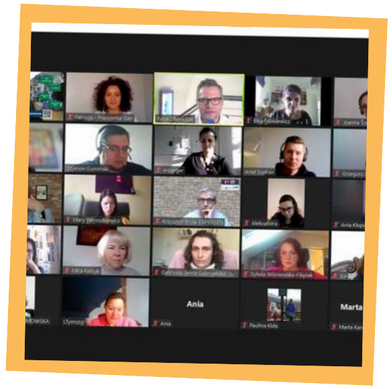


GRA MIESIĄCA

Kolekcjonerzy to dynamiczna rozrywka, o dużym potencjale integracyjnym. Odpowiednio omówiona i przeanalizowana, da wartościową refleksję nad zarządzaniem kontaktami z klientem w zespołach sprzedaży, nauczy szybkiej komunikacji i efektywnej współpracy.







KOLEKCJONERZY

- gra online lub stacjonarna
- 18 do 500 uczestników
- 2 godziny
- współpraca, rywalizacja, teambuilding, zaufanie w zespole, komunikacja

WRZESIEŃ

pracownia
gier szkoleniowych

Po wakacyjnej przerwie, kiedy tempo pracy często zwalnia, wrzesień staje się naturalnym momentem na ponowne skupienie na celach zawodowych i zespołowych.

Dla wielu z nas, ten miesiąc symbolizuje nowy początek - czas, kiedy na nowo angażujemy się w projekty, odbudowujemy naszą motywację i przygotowujemy się do efektywnego zakończenia roku.
Jest to również czas, kiedy wraz z ochłodzeniem temperatury na zewnątrz, w naszych biurach rośnie entuzjazm i gotowość do działania.

Wracając do naszych biurek, stajemy przed wyzwaniem odbudowywania motywacji i skupienia, które są niezbędne do efektywnego prowadzenia i realizacji projektów. To proces, który wymaga czasu, ale również świadomych działań ze strony każdego z nas.



WRZESIEŃ 2026

pracownia gier szkoleniowych

PONIEDZIAŁEK	WTOREK	ŚRODA	CZWARTEK	PIĄTEK	SOBOTA	NIEDZIELA
30 • Dzień Taksówkarza	**31** • Międzynarodowy Dzień Bloga • Dzień Solidarności i Wolności	**1** • Światowy Dzień Brody • Światowy Dzień Kokosa	**2** • Rozpoczęcie Roku Szkolnego • Dzień Dużego Rozmiaru	**3** • Dzień Wieżowców	**4** • Światowy Dzień Pozyskiwania Talentów	**5** • Międzynarodowy Dzień Dobroczynności
6 • Dzień Walki z Prokrastynacją	**7** • Międzynarodowy Dzień Czystego Powietrza dla Błękitnego Nieba	**8** • Dzień Dobrych Wiadomości • Dzień Marzyciela • Światowy Dzień Wellbeingu • Światowy Dzień Fizjoterapii	**9** • Dzień Recyklingu Baterii • Międzynarodowy Dzień Urody • Dzień Testera Oprogramowania	**10** • Dzień Piłkarza	**11**	**12** • Dzień Programisty
13	**14** • Dzień Walki z Wypaleniem Zawodowym • Światowy Dzień Pierwszej Pomocy	**15** • Międzynarodowy Dzień Kropki • Dzień Olewania Systemu	**16** • Światowy Dzień Fryzjera • Dzień Batmana	**17** • **Dzień Sprzątania Świata** • Światowy Dzień Bezpieczeństwa Pacjenta	**18** • Międzynarodowy Dzień Równej Płacy • Dzień Pierwszej Miłości • Dzień Monitoringu Wody	**19** • **Międzynarodowy Dzień Mówienia jak Pirat** • Dzień Pracowników Służby BHP
20 • Światowy Dzień Kierownika	**21** • Światowy Dzień Orderu Uśmiechu • Dzień Mini golfa • Światowy Dzień Dawcy Szpiku	**22** • Światowy Dzień bez samochodu • Dzień Ćwiczenia przed Lustrem Prośby o Podwyżkę • Dzień Hobbita	**23** • Dzień Spadającego Liścia • Międzynarodowy Dzień Języków Migowych	**24**	**25** • Światowy Dzień Farmaceuty	**26** • Ogólnopolski Dzień Aptekarza • Europejski Dzień Języków
27 • **Światowy Dzień Turystyki**	**28**	**29** • **Ogólnopolski Dzień Głośnego Czytania** • Światowy Dzień Serca • Dzień Kawy	**30** • Dzień Chłopaka • Międzynarodowy Dzień Tłumacza • Światowy Dzień Copywritera • Międzynarodowy Dzień Podcastów	**1**	**2**	**3**

17 września
Dzień Sprzątania Świata

pracownia gier szkoleniowych



Najprostszy pomysł może przynieść wielką zmianę.

Zaopatrzcie się w worki, rękawiczki i dobry humor, i wybierzcie się do lasu, parku lub nad rzekę, żeby choć odrobinę pomóc naszej planecie.

Taka akcja to świetny sposób na budowanie zespołowego ducha, poprawę morale i zrobienie czegoś pożytecznego dla środowiska. **Wspólne sprzątanie świata** to również doskonała okazja do integracji i spędzenia czasu na świeżym powietrzu.

Kiedy razem zrobicie coś dobrego, zobaczycie natychmiastowy efekt swojej pracy, co daje ogromną satysfakcję i poczucie wspólnego osiągnięcia.

- **INTEGRACJA W WAŻNYM CELU**
- **POPRAWA MORALE W ZESPOLE**
- **WZMACNIANIE PROEKOLOGICZNYCH POSTAW**

19 września
Dzień Mówienia jak Pirat

pracownia
gier szkoleniowych



Ahoy, kamraci!

Dzień Mówienia Jak Pirat to popkulturowy fenomen, który zrodził się z niczego - z żartu dwóch kumpli. Właśnie takie drobne żarty często przeradzają się w firmowe zwyczaje, które zacieśniają więzi i budują ducha zespołu. Przygotujcie się na grę, która sprawi, że poczujecie się jak prawdziwi piraci na pokładzie!

GRA W DZIESIĘĆ PALCÓW. ARRRR!!!

Niech wszyscy usiądą w kręgu lub wystarczająco blisko, aby dobrze się słyszeć. Każdy podnosi wszystkie 10 palców. Prowadzący zaczyna, podając jeden fakt na swój temat. Na przykład: "Pływałem w Bałtyku"
Osoby, które nie moczyły się w naszym morzu, odkładają jeden palec i mówią "ARRRRR!"

Zabawa kontynuowana jest dookoła kręgu (lub online), a każda osoba dzieli się jednym faktem na swój temat. Gra trwa, dopóki każdy nie poda jakiejś informacji o sobie.

Wygrywa ten, kto na koniec będzie miał najwięcej podniesionych palców!

- **WZMOCNIENIE RELACJI**
- **RELAKS I ODPRĘŻENIE**
- **POPRAWA KOMUNIKACJI W ZESPOLE**

27 września

Światowy Dzień Turystyki

pracownia gier szkoleniowych



Wakacyjne wspomnienia są jeszcze świeże, więc to idealny moment na integrację zespołu poprzez zabawną i edukacyjną grę. Przygotowaliśmy dla Was specjalną wersję klasycznej gry Państwa-Miasta, z trudniejszymi kategoriami, które przetestują Waszą wiedzę, kreatywność i umiejętność współpracy.

Zagrajmy drużynowo w Państwa-Miasta!

Podzielcie się na drużyny po 3-5 osób, aby rywalizacja była jeszcze bardziej emocjonująca. Większa liczba drużyn dodaje grywalności i intensywności.
Proponujemy kategorie:

- Państwo
- Miasto
- Zabytek
- Danie regionalne
- Waluta
- Język
- Symbol narodowy
- Sławna osoba

Prowadzący wybiera literę alfabetu, a drużyny mają określony czas (np. 3 minuty) na wpisanie odpowiedzi do każdej kategorii, zaczynając od wybranej litery. Można też losować litery przy każdym nowym zestawie kategorii, aby gra była bardziej dynamiczna. Drużyna, która zdobędzie najwięcej punktów, wygrywa... dodatkowy dzień wakacji! To nagroda, która naprawdę zmotywuje do udziału i rywalizacji.

INTEGRACJA ZESPOŁU

ICEBREAKER

TEAMBUILDING

29 września

Dzień Głośnego Czytania

pracownia gier szkoleniowych



Inspirując się inicjatywą "Cała Polska Czyta Dzieciom", zapraszamy Was do wspólnego czytania, które nie tylko buduje więzi, ale również promuje rozwój i edukację najmłodszych.

Cała [TU NAZWA TWOJEJ FIRMY] czyta dzieciom

Poproś pracowników, aby wybrali swoje ulubione książki z dzieciństwa, które chcieliby przeczytać na głos. Mogą to być bajki, opowiadania, czy krótkie powieści
Zaproście dzieci pracowników do biura na specjalne spotkanie z książką. Jeśli nie ma takiej możliwości, zorganizujcie czytanie online.
Przygotujcie harmonogram, w którym każdy pracownik będzie miał swoje 10-15 minut na czytanie wybranej książki. Możecie zorganizować to jako ciągłe wydarzenie przez cały dzień lub w określonych godzinach
Udekorujcie miejsce czytania, aby dzieci poczuły się jak w magicznym świecie książek. Możecie przynieść poduszki, koce i maskotki, aby stworzyć przytulną atmosferę.

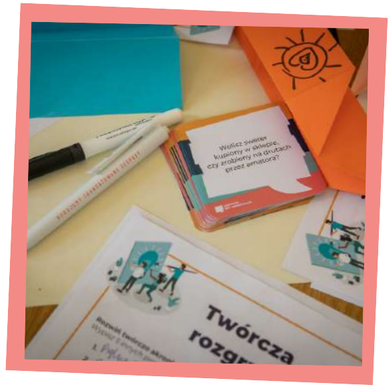
Wspólne czytanie to doskonały sposób na budowanie więzi między pracownikami a ich dziećmi, a także między samymi pracownikami.
Tego typu wydarzenia wzmacniają kulturę firmy, pokazując, że jest ona zaangażowana w działania społeczne i dba o dobro swoich pracowników i ich rodzin.

- **WZMACNIANIE WIĘZI**
- **WSPÓLNE DOŚWIADCZENIA**
- **ZAANGAŻOWANIE**

GRA MIESIĄCA

Intensywny, 2-godzinny trening, który rozwija kluczowe umiejętności kreatywności, pomagając zespołom odkryć nowe perspektywy i innowacyjne rozwiązania.
W czasie treningu uczestnicy pod czujnym okiem trenera będą wzmacniać mięśnie kreatywności takie jak: otwartość na twórcze myślenie, patrzenie z innej perspektywy, działanie mimo kryzysu i siłę zespołu.







OLIMPIADA TWÓRCZEJ ODWAGI

- **gra stacjonarna**
- **od 4 do 200 uczestników**
- **2 godziny**
- **teambuilding, innowacyjne myślenie, kreatywność, integracja, twórcze rozwiązywanie problemów**

DO ZOBACZENIA

na TWOIM spotkaniu

pracownia
gier szkoleniowych

pracownia
gier szkoleniowych

Niniejszy kalendarz został stworzony przez zespół Pracowni Gier Szkoleniowych.
Wszelkie prawa zastrzeżone. Zabrania się publikowania, kopiowania lub rozpowszechniania jakichkolwiek części niniejszego kalendarza bez uprzedniej pisemnej zgody autorów.
W celu uzyskania zgody, prosimy o kontakt pod adresem: marketing@pracowniagier.com.